

Аннотация

Дисциплина «Мультимедиа технологии» входит в вариативную часть образовательной программы подготовки студентов по направлению «09.03.02 «Информационные системы и технологии» направленность «Информационные системы и технологии в бизнесе». Дисциплина реализуется кафедрой №53

Дисциплина нацелена на формирование у выпускника

общефессиональных компетенций:

ОПК-1 «владение широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий»;

профессиональных компетенций:

ПК-11 «способность к проектированию базовых и прикладных информационных технологий».

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с изучением основных компонентов мультимедиа, аппаратных средств их поддержки, методов, положенных в основу технологии мультимедиа, а также программных средств разработки мультимедийных проектов. В процессе изучения дисциплины студенты приобретают навыки работы с наиболее популярными редакторами двумерной и трехмерной график, а также опыт самостоятельной работы в области 3D-моделирования.

Преподавание дисциплины предусматривает следующие формы организации учебного процесса: лекции, лабораторные работы, самостоятельную работу студента, консультации, курсовое проектирование.

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация в форме экзамена.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 5 зачетных единиц, 180 часов.

Язык обучения по дисциплине «русский».