

## Аннотация

Дисциплина «Интерактивная компьютерная графика» входит в вариативную часть образовательной программы подготовки обучающихся по направлению 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» направленность «Вычислительные машины, комплексы, системы и сети». Дисциплина реализуется кафедрой №44.

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с проектированием и разработкой трехмерных графических компьютерных приложений, а также методами и технологиями используемыми для создания и использования таких приложений.

Преподавание дисциплины предусматривает следующие формы организации учебного процесса: лекции, лабораторные работы, самостоятельная работа студента.

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 3 зачетных единицы, 108 часов.

Язык обучения по дисциплине «русский».