

## Аннотация

Дисциплина «Кроссплатформенное программирование» входит в образовательную программу высшего образования по направлению подготовки/ специальности 09.03.02 «Информационные системы и технологии» направленности «Информационные технологии в дизайне». Дисциплина реализуется кафедрой «№42».

Дисциплина нацелена на формирование у выпускника следующих компетенций:

ПК-3 «Способен разрабатывать программное обеспечение, выполнять интеграцию программных модулей и компонентов»

ПК-4 «Способен оценивать качество программного обеспечения, в том числе проведение тестирования и исследование результатов»

ПК-5 «Способен разрабатывать техническую документацию на продукцию в сфере информационных технологий, управления технической информацией»

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с разработкой программного обеспечения, способного работать под управлением нескольких операционных систем. Рассматриваются основные элементы многозадачных многопользовательских операционных систем, с которыми взаимодействует прикладное программное обеспечение. С использованием командной оболочки BASH и высокоуровневого языка программирования Python изучаются вопросы управления файлами, процессами, обработки текстовых данных. Уделяется внимание таким аспектам разработки программного обеспечения, как документирование, тестирование, распространение, а также интеграция программных модулей и межпроцессное взаимодействие.

Преподавание дисциплины предусматривает следующие формы организации учебного процесса: лекции, лабораторные работы, самостоятельная работа студента.

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация в форме экзамена.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 5 зачетных единиц, 180 часов.

Язык обучения по дисциплине «русский».