

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ  
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего  
образования  
"САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ"

Кафедра № 2

УТВЕРЖДАЮ

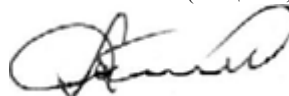
Руководитель направления

проф., д. пед. н., доц.

(должность, уч. степень, звание)

А.Г. Степанов

(инициалы, фамилия)



(подпись)

«22» июня 2023 г

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

«Графическое моделирование»  
(Наименование дисциплины)

Код направления подготовки/ специальности	09.03.03
Наименование направления подготовки/ специальности	Прикладная информатика
Наименование направленности	Цифровая инфраструктура обеспечивающих систем
Форма обучения	очная

## Лист согласования рабочей программы дисциплины

Программу составил (а)

ДОЦ., Д.Т.Н., ДОЦ.

(должность, уч. степень, звание)



(подпись, дата)

А.Г. Федоренко

(инициалы, фамилия)

Программа одобрена на заседании кафедры № 2

«22» июня 2023 г, протокол № 12/22-23

Заведующий кафедрой № 2

Д.Ф.-М.Н., проф.

(уч. степень, звание)



(подпись, дата)

В.Г. Фарафонов

(инициалы, фамилия)

Ответственный за ОП ВО 09.03.03(04)

ДОЦ., К.Т.Н., ДОЦ.

(должность, уч. степень, звание)



(подпись, дата)

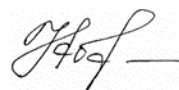
В.А. Галанина

(инициалы, фамилия)

Заместитель директора института ФПИ по методической работе

ДОЦ., К.Ф.-М.Н.

(должность, уч. степень, звание)



(подпись, дата)

Ю.А. Новикова

(инициалы, фамилия)

## Аннотация

Дисциплина «Графическое моделирование» входит в образовательную программу высшего образования – программу бакалавриата по направлению подготовки/ специальности 09.03.03 «Прикладная информатика» направленности «Цифровая инфраструктура обеспечивающих систем». Дисциплина реализуется кафедрой «№2».

Дисциплина нацелена на формирование у выпускника следующих компетенций:

ПК-2 «Способен выявлять и анализировать требования к обеспечивающим системам и выбирать проектные решения на этапе концептуального проектирования».

ПК-5 «Способен разрабатывать и согласовывать с архитектором программного обеспечения технические спецификации на программные компоненты и на их взаимодействие в составе обеспечивающих систем».

ПК-8 «Способен руководить разработкой программного кода».

ПК-10 «Способен к проведению и руководству работами по обработке и анализу научно-технической информации и результатов исследований при разработке цифровой инфраструктуры обеспечивающих систем».

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с развитием пространственного представления студента. Знакомит с правилами выполнения и оформления графической и текстовой информации при создании информационных систем с учетом способов и методов композиции, света и цвета, фирменного стиля и моды,

Преподавание дисциплины предусматривает следующие формы организации учебного процесса: лекции, лабораторные работы, самостоятельная работа студентов, консультации.

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 4 зачетных единицы, 144 часа.

Язык обучения по дисциплине «русский».

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине

1.1. Цели преподавания дисциплины

Цель дисциплины сформировать у студентов умения, связанные с графическим отображением результатов естественно-научных исследований

1.2. Дисциплина входит в состав части, формируемой участниками образовательных отношений, образовательной программы высшего образования (далее – ОП ВО).

1.3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения ОП ВО.

В результате изучения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями или их частями. Компетенции и индикаторы их достижения приведены в таблице 1.

Таблица 1 – Перечень компетенций и индикаторов их достижения

Категория (группа) компетенции	Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
Профессиональные компетенции	ПК-2 Способен выявлять и анализировать требования к обеспечивающим системам и выбирать проектные решения на этапе концептуального проектирования	ПК-2.3.1 знать методы функционального и информационного моделирования обеспечивающих систем ПК-2.У.2 уметь моделировать текущую ситуацию
Профессиональные компетенции	ПК-5 Способен разрабатывать и согласовывать с архитектором программного обеспечения технические спецификации на программные компоненты и на их взаимодействие в составе обеспечивающих систем	ПК-5.В.1 владеть навыками выбора вариантов реализации компьютерного программного обеспечения обеспечивающих систем
Профессиональные компетенции	ПК-8 Способен руководить разработкой программного кода	ПК-8.3.3 знать нотации для графического отображения алгоритмов
Профессиональные компетенции	ПК-10 Способен к проведению и руководству работами по обработке и анализу научно-технической	ПК-10.3.1 знать актуальную нормативную документацию в области разработки программных продуктов ПК-10.3.3 знать методы проведения экспериментов и наблюдений, обобщения и обработки информации ПК-10.У.1 уметь применять актуальную

	информации и результатов исследований при разработке цифровой инфраструктуры обеспечивающих систем	нормативную документацию
--	--	--------------------------

## 2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина может базироваться на знаниях, ранее приобретенных обучающимися при изучении следующих дисциплин:

– «Методология научного познания».

Знания, полученные при изучении материала данной дисциплины, имеют как самостоятельное значение, так и могут использоваться при изучении других дисциплин:

– «Производственная практика научно-исследовательская работа»

## 3. Объем и трудоемкость дисциплины

Данные об общем объеме дисциплины, трудоемкости отдельных видов учебной работы по дисциплине (и распределение этой трудоемкости по семестрам) представлены в таблице 2.

Таблица 2 – Объем и трудоемкость дисциплины

Вид учебной работы	Всего	Трудоемкость по семестрам
		№7
1	2	3
<b>Общая трудоемкость дисциплины, ЗЕ/ (час)</b>	4/ 144	4/ 144
<b>Из них часов практической подготовки</b>	17	17
<b>Аудиторные занятия, всего час.</b>	34	34
в том числе:		
лекции (Л), (час)	17	17
практические/семинарские занятия (ПЗ), (час)	17	17
лабораторные работы (ЛР), (час)		
курсовой проект (работа) (КП, КР), (час)		
экзамен, (час)		
<b>Самостоятельная работа, всего (час)</b>	110	110
<b>Вид промежуточной аттестации:</b> зачет, дифф. зачет, экзамен (Зачет, Дифф. зач, Экз.**)	Дифф. Зач.	Дифф. Зач.

Примечание: \*\* кандидатский экзамен

## 4. Содержание дисциплины

4.1. Распределение трудоемкости дисциплины по разделам и видам занятий.

Разделы, темы дисциплины и их трудоемкость приведены в таблице 3.

Таблица 3 – Разделы, темы дисциплины, их трудоемкость

Разделы, темы дисциплины	Лекции (час)	ПЗ (СЗ) (час)	ЛР (час)	КП (час)	СРС (час)
Семестр 7					

Тема 1: Основные теоретические аспекты	5	5			40
Тема 2: Моделирование программного приложения	5	5			40
Тема 3. Инфографика	7	7			30
Итого в семестре:	17	17			110
Итого	17	17	0	0	110

Практическая подготовка заключается в непосредственном выполнении обучающимися определенных трудовых функций, связанных с будущей профессиональной деятельностью.

#### 4.2. Содержание разделов и тем лекционных занятий.

Содержание разделов и тем лекционных занятий приведено в таблице 4.

Таблица 4 – Содержание разделов и тем лекционного цикла

Номер раздела	Название и содержание разделов и тем лекционных занятий
<b>1</b>	Использование 2D примитивов для графического построения объектов. Способы получения графической информации на ЭВМ. Координатный способ построения изображений, векторный способ создания изображений.
<b>2</b>	Использование 3D примитивов для графического построения объектов. Способы построения трехмерного изображения.
<b>3</b>	Компьютерное моделирование 3D композиций. Каркасные и шероховатые модели. Композиция, ее принципы и категории. Основные методы композиции: повторяемость, соразмерность, сбалансированность и единство характера ее элементов. Категории: объемно-пространственная структура и тектоника. Свет и цвет, их роль в решении создания информационных систем. Пакеты графических программ КОМПАС-3D, ACAD-3D, Autodesk 3dsMax, Autodesk Inventor, ProENGINEER, SolidWorks, Blender, SketchUp. Основы графического программирования.

#### 4.3. Практические (семинарские) занятия

Темы практических занятий и их трудоемкость приведены в таблице 5.

Таблица 5 – Практические занятия и их трудоемкость

№ п/п	Темы практических занятий	Формы практических занятий	Трудоемкость, (час)	Из них практической подготовки, (час)	№ раздела дисциплины
Семестр 7					
1	Методы отображения графической информации.	Расчетно-графическая работа	4		1
2	Компьютерная графика. Основные инструменты создания графических	Расчетно-графическая работа	4		2

	изображений.				
3	Место картинок в иерархии контента. Мобильный контент.	Расчетно-графическая работа	4		3
4	Инфографика.	Расчетно-графическая работа	5		3
Всего			17		

#### 4.4. Лабораторные занятия

Темы лабораторных занятий и их трудоемкость приведены в таблице 6.

Таблица 6 – Лабораторные занятия и их трудоемкость

№ п/п	Наименование лабораторных работ	Трудоемкость, (час)	Из них практической подготовки, (час)	№ раздела дисциплины
Учебным планом не предусмотрено				
Всего				

#### 4.5. Курсовое проектирование/ выполнение курсовой работы

Учебным планом не предусмотрено

#### 4.6. Самостоятельная работа обучающихся

Виды самостоятельной работы и ее трудоемкость приведены в таблице 7.

Таблица 7 – Виды самостоятельной работы и ее трудоемкость

Вид самостоятельной работы	Всего, час	Семестр 7, час
1	2	3
Изучение теоретического материала дисциплины (ТО)	40	40
Курсовое проектирование (КП, КР)		
Расчетно-графические задания (РГЗ)	40	40
Выполнение реферата (Р)		
Подготовка к текущему контролю успеваемости (ТКУ)		
Домашнее задание (ДЗ)	30	30
Контрольные работы заочников (КРЗ)		
Подготовка к промежуточной аттестации (ПА)		
Всего:	110	110

#### 5. Перечень учебно-методического обеспечения

для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине (модулю)

Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся указаны в п.п. 7-11.

#### 6. Перечень печатных и электронных учебных изданий

Перечень печатных и электронных учебных изданий приведен в таблице 8.  
Таблица 8– Перечень печатных и электронных учебных изданий

Шифр/ URL адрес	Библиографическая ссылка	Количество экземпляров в библиотеке (кроме электронных экземпляров)
УДК Ф33 744 РУБ 744	<b>Федоренко А.Г. Инженерная и компьютерная графика. Часть 1. Начертательная геометрия. Учебно-методическое пособие.</b> -СПб.: ГУАП, 2022-77с.	5
УДК 004.9 2 РУБ 004	<b>Федоренко А.Г., Голубков В.А. Инженерная и компьютерная графика. Проекционное черчение. Соединение деталей. Электронные модели. Учебно-методическое пособие.</b> -СПб.: ГУАП, 2023-70с.	5
УДК 744 РУБ 744	<b>Фарафонов В.Г., Федоренко А.Г., Голубков В.А, Майоров Е.Е., М.В. Соколовская М.В. Инженерная и компьютерная графика. Методические указания к выполнению лабораторных работ. Часть 1.-</b> СПб.: ГУАП, 2022-63с.	5
УДК 744 РУБ 744	<b>Федоренко А.Г., Голубков В.А., Инженерная и компьютерная графика. Методические указания к выполнению лабораторных работ. Часть 2.-</b> СПб.: ГУАП, 2022-86с.	5
УДК Ч-37 744(075) РУБ 744	<b>Тучкевич, Е. И. Adobe Photoshop CC. Мастер-класс</b> Евгении Тучкевич / Е. И. Тучкевич. - СПб. : БХВ - Петербург, 2015. - 480 с. : рис. - Предм. указ.: с. 471 - 476.	10
УДК У 18 004.4 004.9 РУБ 004.4	<b>Комолова, Н. В Самоучитель CorelDRAW X4 / Н. В. Комолова.</b> - СПб. : БХВ - Петербург, 2015. - 656 с. : рис. + 1 эл. опт. диск (CD-ROM). - (Самоучитель). - Предм. указ.: с. 629 - 641.	10
УДК 004.9 РУБ 004	<b>Федоренко А.Г., ГолубковВ.А.. Проекционное черчение в среде АСAD16</b> : методические указания по выполнению домашнего задания - СПб. : Изд-во ГУАП, 2021. - 60 с.	5
УДК И62 744 РУБ 744	<b>ДядькинВ.П., ЛукьяненкоИ.Н., ЛексаченкоТ.А., ФедоренкоА.Г., Инженерная графика. Схемы</b> : методические указания к выполнению домашнего задания СПб. : Изд-во ГУАП, 2009. - 67 с.	5



УДК Ф33 514 РУБ 514	<b>Федоренко А.Г., В. А. Голубков В.А.</b> <b>Компьютерная графика в среде ACAD</b> : методические указания к выполнению курсовой работы СПб. : Изд-во ГУАП, 2018. - 69 с.	5
УДК 514 РУБ 514	<b>Федоренко А.Г., В. А. Голубков В.А.</b> <b>ЭЛЕКТРОННАЯ КОНСТРУКТОРСКАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ В СРЕДЕ ACAD</b> СПб. : Изд-во ГУАП, 2018. - 69 с.	5
УДК Н 36 514 РУБ 514	<b>Фарафонов В.Г., Федоренко А.Г., Голубков В.А., Соколовская М.В. Начертательная геометрия в среде ACAD16. Часть 1.</b> Методические указания по выполнению домашнего задания. СПб. : Изд-во ГУАП 2021., -82с.	5
<a href="https://vc.ru/life/276699-sboard-onlayn-platforma-dlya-repetitorov">https://vc.ru/life/276699-sboard-onlayn-platforma-dlya-repetitorov</a>	sBoard — онлайн платформа для репетиторов	
<a href="https://www.ispring.ru/elearning-insights/moodle">https://www.ispring.ru/elearning-insights/moodle</a>	Система электронного обучения и тестирования Moodle: обзор возможностей	

7. Перечень электронных образовательных ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

Перечень электронных образовательных ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины приведен в таблице 9.

Таблица 9 – Перечень электронных образовательных ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

URL адрес	Наименование
<a href="http://info.net.edusite.ru/p17aa1.html">http://info.net.edusite.ru/p17aa1.html</a>	Информатика +++
<a href="http://alglib.sources.ru/">http://alglib.sources.ru/</a>	ALGLIB  Open source

8. Перечень информационных технологий

8.1. Перечень программного обеспечения, используемого при осуществлении образовательного процесса по дисциплине.

Перечень используемого программного обеспечения представлен в таблице 10.

Таблица 10– Перечень программного обеспечения

№ п/п	Наименование
1	Компас 3D V18 - Лицензия бессрочная Договор 809-3 от 04.07.2017
2	ACAD16 Предоставляется для университетов бесплатно.

8.2. Перечень информационно-справочных систем,используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине

Перечень используемых информационно-справочных систем представлен в таблице 11.

Таблица 11– Перечень информационно-справочных систем

№ п/п	Наименование
	Не предусмотрено

## 9. Материально-техническая база

Состав материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине, представлен в таблице 12.

Таблица 12 – Состав материально-технической базы

№ п/п	Наименование составной части материально-технической базы	Номер аудитории (при необходимости)
1	Лекционная аудитория общего назначения	12-01, 12-02,12-03
2	Компьютерный класс	13-12, 13-10, 22-08

## 10. Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации

10.1. Состав оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине приведен в таблице 13.

Таблица 13 – Состав оценочных средств для проведения промежуточной аттестации

Вид промежуточной аттестации	Перечень оценочных средств
Дифференцированный зачёт	Список вопросов; Тесты; Задачи.

10.2. В качестве критериев оценки уровня сформированности (освоения) компетенций обучающимися применяется 5-балльная шкала оценки сформированности компетенций, которая приведена в таблице 14. В течение семестра может использоваться 100-балльная шкала модульно-рейтинговой системы Университета, правила использования которой, установлены соответствующим локальным нормативным актом ГУАП.

Таблица 14 –Критерии оценки уровня сформированности компетенций

Оценка компетенции 5-балльная шкала	Характеристика сформированных компетенций
«отлично» «зачтено»	– обучающийся глубоко и всесторонне усвоил программный материал; – уверенно, логично, последовательно и грамотно его излагает; – опираясь на знания основной и дополнительной литературы, тесно привязывает усвоенные научные положения с практической деятельностью направления; – умело обосновывает и аргументирует выдвигаемые им идеи; – делает выводы и обобщения; – свободно владеет системой специализированных понятий.

Оценка компетенции	Характеристика сформированных компетенций
5-балльная шкала	
«хорошо» «зачтено»	<ul style="list-style-type: none"> <li>– обучающийся твердо усвоил программный материал, грамотно и по существу излагает его, опираясь на знания основной литературы;</li> <li>– не допускает существенных неточностей;</li> <li>– увязывает усвоенные знания с практической деятельностью направления;</li> <li>– аргументирует научные положения;</li> <li>– делает выводы и обобщения;</li> <li>– владеет системой специализированных понятий.</li> </ul>
«удовлетворительно» «зачтено»	<ul style="list-style-type: none"> <li>– обучающийся усвоил только основной программный материал, по существу излагает его, опираясь на знания только основной литературы;</li> <li>– допускает несущественные ошибки и неточности;</li> <li>– испытывает затруднения в практическом применении знаний направления;</li> <li>– слабо аргументирует научные положения;</li> <li>– затрудняется в формулировании выводов и обобщений;</li> <li>– частично владеет системой специализированных понятий.</li> </ul>
«неудовлетворительно» «не зачтено»	<ul style="list-style-type: none"> <li>– обучающийся не усвоил значительной части программного материала;</li> <li>– допускает существенные ошибки и неточности при рассмотрении проблем в конкретном направлении;</li> <li>– испытывает трудности в практическом применении знаний;</li> <li>– не может аргументировать научные положения;</li> <li>– не формулирует выводов и обобщений.</li> </ul>

10.3. Типовые контрольные задания или иные материалы.

Вопросы (задачи) для экзамена представлены в таблице 15.

Таблица 15 – Вопросы (задачи) для экзамена

№ п/п	Перечень вопросов (задач) для экзамена	Код индикатора
	Учебным планом не предусмотрено	

Вопросы (задачи) для зачета / дифф. зачета представлены в таблице 16.

Таблица 16 – Вопросы (задачи) для зачета / дифф. зачета

№ п/п	Перечень вопросов (задач) для экзамена	Код индикатора
1.	Перечислите методы проецирования, используемые в графических редакторах КОМПАС-3D и АСAD3-D. <b>Ответ:</b> В графических редакторах КОМПАС-3D и АСAD-3D используется методы: центрального, параллельного и ортогонального проецирования.	ПК-8.3.3
2.	Перечислите методы проецирования и выберите метод, используемый в приборостроении. <b>Ответ:</b> Существуют методы центрального, параллельного и ортогонального проецирования. В приборостроении используется метод ортогонального проецирования.	ПК-2.3.1
3.	Перечислите разделы курса где используется комплексный чертеж Монжа. <b>Ответ:</b> Комплексный чертеж Монжа используется в разделах курса: начертательная геометрия и инженерная графика.	ПК-2.3.1

4.	Возможно ли использование графических редакторов КОМПАС-3D и АСАD-3D для построения комплексного чертежа Монжа? <b>Ответ:</b> Для построения комплексного чертежа Монжа возможно использование графических редакторов КОМПАС-3D и АСАD-3D	ПК-8.3.3
5.	При использовании графических редакторов КОМПАС-3D и АСАD-3D <b>возможно ли</b> определение точки пересечения прямой и плоскости не используя комплексный чертеж Монжа? <b>Ответ:</b> При использовании графических редакторов КОМПАС-3D и АСАD-3D <b>возможно</b> определение точки пересечения прямой и плоскости с помощью операции 3D вращения.	ПК-5.В.1
6.	Назовите признак принадлежности точки и прямой . <b>Ответ:</b> Признаком принадлежности точки и прямой является принадлежность двух проекций точки двум одноименным проекциям прямой.	ПК-10.3.1
7.	На каких плоскостях проекций прямой угол проецируется в натуральную величину? <b>Ответ:</b> прямой угол проецируется в натуральную величину на той плоскости проекций, которой принадлежит одна из сторон прямого угла.	ПК-10.У.1
8.	Какие задачи позволяет решать обратная теорема о трех перпендикулярах? <b>Ответ:</b> Обратная теорема о трех перпендикулярах позволяет решать задачи определения геометрических размеров объектов графическим способом.	ПК-10.У.1
9.	Какая теорема используется при построении нормали к плоскости? <b>Ответ:</b> При построении нормали к плоскости используется обратная теорема о трех перпендикулярах.	ППК-2.3.1
10.	Какие методы преобразование комплексного чертежа можно использовать в графических редакторах КОМПАС-3D и АСАD-3D? <b>Ответ:</b> При использовании графических редакторов КОМПАС-3D и АСАD-3D <b>возможно</b> использование методов: замены плоскостей проекций , вращения, плоско-параллельного переноса.	ПК-10.У.1
11.	К какому типу задач относится метод замены плоскостей проекций? <b>Ответ:</b> Метод замены плоскостей проекций относится к метрическим задачам.	ПК-10.У.1
12.	Что необходимо сделать для определения точки пересечение прямой с плоскостью? <b>Ответ:</b> Для определения точки пересечение прямой с плоскостью необходимо ввести вспомогательную прямую, заведомо принадлежащую плоскости.	ПК-5.В.1
13.	Что необходимо сделать для определения линии пересечения двух плоскостей? <b>Ответ:</b> Для определения линии пересечения двух плоскостей необходимо двукратно решить задачу на определение точки пересечение прямой с плоскостью.	ПК-5.В.1
14.	Какой метод используется для определения натуральной величины сечения поверхности плоскостью при использовании графических редакторов КОМПАС-3D и АСАD-3D? <b>Ответ:</b> При использовании графических редакторов КОМПАС-3D и АСАD-3D для определения натуральной величины сечения	ПК-2.У.2 3

	поверхности плоскостью используется операция 3D вращения.	
15.	Какой метод используется для определения точек пересечения поверхности с прямой линией при использовании графических редакторов КОМПАС-3D и АСАD-3D? <b>Ответ:</b> При использовании графических редакторов КОМПАС-3D и АСАD-3D для определения точек пересечения поверхности с прямой линией используется операция 3D вращения.	ПК-2.У.2
16.	Какой метод используется для построения кривых, образованных от пересечения поверхностей конуса и цилиндра? <b>Ответ:</b> Для построения кривых, образованных от пересечения поверхностей конуса и цилиндра используется метод концентрических сфер.	ПК-2.3.1
17.	Какой метод используется для построения разверток гранных и конических поверхностей? <b>Ответ:</b> Для построения разверток гранных и конических поверхностей используется метод триангуляции.	ПК-2.3.1
18.	Какой метод используется для построения разверток призматических и цилиндрических поверхностей? <b>Ответ:</b> Для построения разверток призматических и цилиндрических поверхностей используется метод раскатки.	ПК-2.3.1
19.	Перечислите стандартные виды аксонометрических проекций используемые в графических редакторах КОМПАС-3D и АСАD-3D. <b>Ответ:</b> В графических редакторах КОМПАС-3D и АСАD-3D к стандартным видам аксонометрических проекций относятся Изометрия 1,22:1.	ПК-8.3.3
20.	У какой стандартной аксонометрической проекции оси Z и X расположены под углом 90 градусов? <b>Ответ:</b> Оси Z и X расположены под углом 90 градусов в Косоугольной диметрии.	ПК-2.3.1
21.	Какие преобразования необходимо применить к прямой для определения её натуральной величины? <b>Ответ:</b> Для определения натуральной величины прямой её необходимо преобразовать в проецирующую прямую, а затем в прямую уровня.	ПК-2.У.2
22.	Какая прямая на фронтальной плоскости проекций расположена параллельно оси Z23, а на горизонтальной плоскости проекций параллельно Y13? <b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположена профильная прямая уровня.	ПК-2.3.1
23.	Какая называется прямая расположенная на фронтальной плоскости проекций параллельно оси X12? <b>Ответ:</b> Прямая, расположенная на фронтальной плоскости проекций параллельно оси X12, называется горизонтальной прямой уровня (горизонталью).	ПК-2.3.1
24.	Перечислите графические редакторы, позволяющие создавать анимационные 3D проекты на основе файлов с использованием языка LISP <b>Ответ:</b> анимационные 3D проекты позволяют создавать графические редакторы Autodesk 3dsMax, Blender, SketchUp	ПК-5.В.1
25.	Перечислите графические редакторы, с которыми совместим игровой движок Unity	ПК-5.В.1

	<b>Ответ:</b> с движком <b>Unity</b> совместимы графические редакторы Autodesk 3dsMax, Blender, SketchUp	
26.	Для каких целей используется графический редактор <b>Unreal Engine</b> ? <b>Ответ:</b> Графический редактор <b>Unreal Engine</b> используется для создания 3D анимации	ПК-2.У.2
27.	Какие системы координат используются при работе графического редактора <b>КОМПАС-3D</b> ? <b>Ответ:</b> Для работы в графическом редакторе <b>КОМПАС-3D</b> используются декартова, полярная, цилиндрическая и сферическая системы координат.	ПК-8.3.3
28.	Перечислите графические редакторы, использующие <b>растровый</b> способ получения изображения <b>Ответ:</b> <b>Растровый</b> способ получения изображения используется в графических редакторах Autodesk Inventor и SolidWorks	ПК-8.3.3
29.	Каким образом необходимо изменить положение ближайшей к наблюдателю точки <b>A</b> отрезка <b>AB</b> , чтобы он преобразовался из <b>восходящей</b> прямой общего положения в <b>нисходящую</b> прямую общего положения? <b>Ответ:</b> Для преобразования <b>восходящей</b> прямой общего положения <b>AB</b> в <b>нисходящую</b> , необходимо увеличить высоту ближайшей к наблюдателю точки <b>A</b> по отношению к точке <b>B</b> .	ПК-5.В.1
30.	Какая прямая изображается на фронтальной плоскости проекций - как точка, а на горизонтальной плоскости проекций - перпендикулярно оси X12? <b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположена <b>фронтально проецирующая прямая</b> .	ПК-2.3.1
31.	Каким образом необходимо изменить положение ближайшей к наблюдателю точки <b>A</b> треугольника <b>ABC</b> , чтобы он преобразовался из <b>восходящей</b> плоскости общего положения в <b>нисходящую</b> плоскость общего положения? <b>Ответ:</b> Для преобразования <b>восходящей</b> плоскости общего положения <b>ABC</b> в <b>нисходящую</b> , необходимо увеличить высоту ближайшей к наблюдателю точки <b>A</b> по отношению к точкам <b>B</b> и <b>C</b> .	ПК-5.В.1
32.	Какая прямая изображается на горизонтальной плоскости проекций параллельно оси X12? <b>Ответ:</b> На горизонтальной плоскости проекций так расположена <b>фронтальная прямая уровня</b> .	ПК-2.3.1
33.	Проекция какой прямой изображаются на фронтальной и на горизонтальной плоскостях проекций - как прямые, параллельная оси X12? <b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположены проекции <b>профильно-проецирующей прямой</b>	ПК-2.3.1
34.	Как называется прямая, проекция которой изображаются на горизонтальной плоскости проекций - как точка, а на фронтальной плоскости проекций - перпендикулярно оси X12? <b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположены проекции <b>горизонтально -проецирующей прямой</b>	ПК-2.3.1
35.	На каком углу необходимо развернуть плоскость общего положения на фронтальной плоскости проекций, относительно фронтали f2, чтобы она превратилась во фронтально-	ПК-10.У.1

	<p>проецирующую плоскость?  <b>Ответ:</b> Плоскость общего положения на фронтальной плоскости проекций разворачивают на угол, при котором плоскость преобразуется в <b>прямую линию</b>.</p>	
36.	<p>Как называется прямая, изображаемая на фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций - как прямые линии перпендикулярные оси X12?  <b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположены проекции <b>профильной прямой уровня</b></p>	ПК-2.3.1
37.	<p>На какой угол необходимо развернуть плоскость общего положения на горизонтальной плоскости проекций, относительно горизонтали h1, чтобы она превратилась во горизонтально-проецирующую плоскость?  <b>Ответ:</b> Плоскость общего положения на горизонтальной плоскости проекций разворачивают на угол, при котором плоскость преобразуется в <b>прямую линию</b>.</p>	ПК-10.У.1
38.	<p>Как называется плоскость общего положения, у которой ближайшая к наблюдателю точка на горизонтальной плоскости проекций является самой низкой по отношению с другими точками на фронтальной плоскости проекций?  <b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположены проекции <b>восходящей плоскости общего положения</b></p>	ПК-2.3.1
39.	<p>Как называется плоскость общего положения, у которой ближайшая к наблюдателю точка на горизонтальной плоскости проекций является самой высокой по отношению с другими точками на фронтальной плоскости проекций?  <b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположены проекции <b>нисходящей плоскости общего положения</b></p>	ПК-2.3.1
40.	<p>Какая плоскость изображается на профильной плоскости проекций - как прямая линия  <b>Ответ:</b> На профильной плоскости проекций так расположена <b>профильно-проецирующая плоскость</b></p>	ПК-2.3.1
41.	<p>Какая плоскость изображается на фронтальной плоскости проекций - как прямая линия?  <b>Ответ:</b> На фронтальной плоскости проекций так расположена <b>фронтально-проецирующая плоскость</b></p>	ПК-2.3.1
42.	<p>Какая плоскость изображается на горизонтальной плоскости проекций - как прямая линия?  <b>Ответ:</b> На горизонтальной плоскости проекций так расположена <b>горизонтально - проекционная плоскость</b></p>	ПК-2.3.1
43.	<p>Видны ли точки, расположенные на поверхности вращения выше экватора, на горизонтальной плоскости проекций ?  <b>Ответ:</b> На горизонтальной плоскости проекций видны точки, расположенные на поверхности вращения выше экватора.</p>	ПК-10.У.1
44.	<p>Видны ли точки, расположенные на поверхности вращения за главным меридианом, на фронтальной плоскости проекций?  <b>Ответ:</b> На фронтальной плоскости проекций не видны точки, расположенные на поверхности вращения за главным меридианом.</p>	ПК-10.У.1
45.	<p>Перечислите виды привязок, используемые в редакторе КОМПАС-3D?</p>	УК-2.3.3

	<b>Ответ:</b> В редакторе КОМПАС-3D используются все стандартные виды привязок : <b>конечная точка, середина отрезка, пересечение прямых, центр круга</b>	
46.	Может ли использоваться в графическом редакторе КОМПАС-3D ортогональный режим черчения? <b>Ответ:</b> В графическом редакторе КОМПАС-3D может использоваться ортогональный режим черчения	ПК-5.В.1
47.	Каким образом может быть определена точка пересечения прямой с плоскостью если они являются прямой и плоскостью общего положения? <b>Ответ:</b> Точка пересечения прямой с плоскостью общего положения может быть определена <b>с помощью вспомогательной конкурирующей прямой или вспомогательной проецирующей плоскости</b>	ПК-5.В.1
48.	Каким образом может быть определена точка пересечения прямой с плоскостью, если они являются прямой уровня и плоскостью частного положения? <b>Ответ:</b> Точка пересечения прямой с плоскостью, если они являются прямой уровня и плоскостью частного положения, может быть определена <b>непосредственным способом (без преобразования чертежа)</b>	ПК-5.В.1
49.	Каким образом может быть построен перпендикуляр к плоскости на горизонтальной плоскости проекций? <b>Ответ:</b> Перпендикуляр к плоскости на горизонтальной плоскости проекций может быть построен <b>перпендикулярно горизонтальной проекции горизонтальной прямой уровня плоскости</b>	ПК-5.В.1
50.	Каким образом может быть построен перпендикуляр к плоскости на фронтальной плоскости проекций? <b>Ответ:</b> Перпендикуляр к плоскости на фронтальной плоскости проекций может быть построен <b>перпендикулярно фронтальной проекции фронтальной прямой уровня плоскости</b>	ПК-5.В.1

Перечень тем для курсового проектирования/выполнения курсовой работы представлены в таблице 17.

Таблица 17 – Перечень тем для курсового проектирования/выполнения курсовой работы

№ п/п	Примерный перечень тем для курсового проектирования/выполнения курсовой работы
	Учебным планом не предусмотрено

Вопросы для проведения промежуточной аттестации в виде тестирования представлены в таблице 18.

Таблица 18 – Примерный перечень вопросов для тестов

№ п/п	Примерный перечень вопросов для тестов	Код индикатора
1.	Какая прямая изображается на фронтальной плоскости проекций - параллельно оси Z23, а на горизонтальной плоскости проекций - параллельно Y13? <b>1) Профильная прямая уровня</b> 2) Горизонтальная прямая уровня 3) Горизонтальная плоскость уровня	ПК-2.3.1



	4) Горизонтально проецирующая плоскость	
2.	<p>Укажите все правильные варианты ответов. Какой из графических редакторов позволяет преобразовывать 2D чертежи в 3D без предварительного преобразования?</p> <p>1) КОМПАС-3D 2) АСАD-3D 3) Autodesk Inventor 4) ProENGINEER 5) SolidWorks</p>	ПК-5.В.1
3.	<p>Какой из графических редакторов позволяет создавать коды программ на языке LISP?</p> <p>1) АСАD-3D 2) КОМПАС-3D 3) ProENGINEER 4) SolidWorks</p>	ПК-2.У.2
4.	<p>Какая прямая изображается на фронтальной плоскости проекций - как точка, а на горизонтальной плоскости проекций - перпендикулярно оси X12?</p> <p>1) Фронтально проецирующая прямая 2) Прямая общего положения восходящая 3) Прямая общего положения нисходящая 4) Профильная плоскость уровня</p>	ПК-2.3.1
5.	<p>Какая прямая на фронтальной и на горизонтальной плоскостях проекций имеет разные по знаку углы наклона относительно оси X12?</p> <p>1) Прямая общего положения нисходящая 2) Горизонтальная плоскость уровня 3) Горизонтальная прямая уровня 4) Горизонтально-проецирующая плоскость</p>	ПК-2.3.1
6.	<p>Какая прямая изображается на горизонтальной плоскости проекций - как точка, а на фронтальной плоскости проекций - перпендикулярно оси X12?</p> <p>1) Горизонтально проецирующая прямая 2) Профильная прямая уровня 3) Профильно-проецирующая прямая 4) Прямая общего положение нисходящая</p>	ПК-2.3.1
7.	<p>Для какого 3Dпринтера возможно использование слайсера Cura?</p> <p>1) Ultimaker 2) PrusaSlicer 3) MatterControl 2.0 4) 3DPinterOS 5) Slic3r.</p>	ПК-5.В.1

8.	<p>Какая плоскость изображается на фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций - как прямые линии перпендикулярные оси X12?</p> <p><b>1) Профильная плоскость уровня</b>  2) Горизонтальная плоскость уровня  3) Горизонтально-проецирующая прямая  4) Горизонтальная прямая уровня</p>	ПК-2.3.1
9.	<p>Укажите все правильные варианты ответов.  Какой из графических редакторов использует <b>векторный</b> способ получения изображения?</p> <p><b>1) КОМПАС-3D</b>  <b>2) АСАD-3D</b>  3) Autodesk Inventor  4) ProENGINEER  5) SolidWorks</p>	ПК-8.3.3
10.	<p>Какая плоскость изображается на профильной плоскости проекций - как прямая линия?</p> <p><b>1) Профильно проецирующая плоскость</b>  2) Горизонтально проецирующая плоскость  3) Горизонтальная прямая уровня  4) Горизонтальная плоскость уровня</p>	ПК-2.3.1
11.	<p>Какая плоскость изображается на фронтальной плоскости проекций - как прямая линия?</p> <p><b>1) Фронтально проецирующая плоскость</b>  2) Горизонтально проецирующая плоскость  3) Горизонтальная прямая уровня  4) Горизонтальная плоскость уровня</p>	ПК-2.3.1
12.	<p>Какая плоскость изображается на горизонтальной плоскости проекций - как прямая линия?</p> <p><b>1) Горизонтально проецирующая плоскость</b>  2) Профильно-проецирующая плоскость  3) Профильная плоскость уровня  4) Плоскость общего положения восходящая</p>	ПК-2.3.1
13.	<p>Какие точки, расположенные на поверхностях вращения видимы на горизонтальной плоскости проекций?</p> <p><b>1) Точки, которые на фронтальной плоскости проекций находятся на экваторе или выше</b>  2) Точки, которые на горизонтальной плоскости проекций находятся ниже экватора  3) Точки, которые на горизонтальной плоскости проекций находятся за главным меридианом  4) Точки, которые на горизонтальной плоскости проекций находятся на главном меридиане или перед ним</p>	ПК-10.У.1
14.	<p>Какие точки, расположенные на поверхностях вращения видимы на фронтальной плоскости проекций?</p> <p><b>1) Точки, которые на горизонтальной плоскости проекций находятся на главном меридиане или перед ним</b>  2) Точки, которые на фронтальной плоскости проекций находятся на экваторе или выше  3) Точки, которые на фронтальной плоскости проекций находятся ниже экватора  4) Точки, которые на фронтальной плоскости проекций находятся на</p>	ОПК-2.У.1

	экваторе или выше	
15.	Какие системы координат используются при работе графического редактора КОМПАС-3D? 1) декартовая 2) полярная 3) цилиндрическая 4) сферическая	ПК-8.3.3
16.	Какое количество вариантов сечений образуется при пересечении поверхности цилиндра проецирующей плоскостью? 1) 3 2) 2 3) 4 4) 6	ПК-2.3.1
17.	Каким образом может быть определена точка пересечения прямой с плоскостью если они являются прямой и плоскостью общего положения? 1) С помощью вспомогательной конкурирующей прямой 2) Непосредственным способом 3) Непосредственно при помощи фронтальной плоскости проекции 4) Непосредственно при помощи горизонтальной плоскости проекции	ПК-5.В.1
18.	Каким образом может быть определена точка пересечения прямой с плоскостью если они являются прямой уровня и плоскостью частного положения? 1) Непосредственным способом (без преобразования чертежа) 2) С помощью фронтальной плоскости проекции 3) С помощью вспомогательной конкурирующей прямой 4) С помощью вспомогательной проецирующей плоскости	ПК-5.В.1
19.	Каким образом может быть построен перпендикуляр к плоскости на горизонтальной плоскости проекций? 1) Перпендикулярно горизонтальной проекции горизонтальной прямой уровня плоскости 2) Параллельно горизонтальной проекции любой прямой, принадлежащей плоскости 3) Параллельно горизонтальной проекции любой прямой, принадлежащей плоскости 4) Параллельно горизонтальной проекции горизонтальной прямой уровня плоскости	ПК-5.В.1
20.	Каким образом может быть построен перпендикуляр к плоскости на фронтальной плоскости проекций? 1) Перпендикулярно фронтальной проекции фронтальной прямой уровня плоскости 2) Параллельно фронтальной проекции горизонтальной прямой уровня плоскости 3) Параллельно фронтальной проекции любой прямой, принадлежащей плоскости	ПК-5.В.1

	4) Параллельно фронтальной проекции любой прямой, принадлежащей плоскости	
21.	<p>Какие преобразования необходимо применить к прямой для определения её натуральной величины?</p> <p><b>1) Преобразовать в прямую уровня</b></p> <p>2) Преобразовать в проецирующую кривую</p> <p>3) Преобразовать в проецирующую прямую</p> <p>4) Преобразовать в проецирующую прямую , а затем в прямую уровня</p>	ПК-10.У.1
22.	<p>Какая прямая на фронтальной плоскости проекций расположена параллельно оси Z23, а на горизонтальной плоскости проекций параллельно Y13?</p> <p><b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположена <b>профильная прямая уровня.</b></p>	ПК-2.3.1
23.	<p>Какая называется прямая расположенная на фронтальной плоскости проекций параллельно оси X12?</p> <p><b>Ответ:</b> Прямая, расположенная т на фронтальной плоскости проекций параллельно оси X12, называется <b>горизонтальной прямой уровня (горизонталью).</b></p>	ПК-2.3.1
24.	<p>Перечислите графические редакторы, позволяющие создавать анимационные 3D проекты на основе файлов с использованием языка LISP</p> <p><b>Ответ:</b> анимационные 3D проекты позволяют создавать графические редакторы <b>Autodesk 3dsMax, Blender, SketchUp</b></p>	ПК-5.В.1
25.	<p>Перечислите графические редакторы, с которыми совместим <b>игровой движок Unity</b></p> <p><b>Ответ:</b> с движком <b>Unity</b> совместимы графические редакторы <b>Autodesk 3dsMax, Blender, SketchU.</b></p>	ПК-5.В.1
26.	<p>Для каких целей используется графический редактор <b>Unreal Engine</b>?</p> <p><b>Ответ:</b> Графический редактор <b>Unreal Engine</b> используется для создания <b>3D анимации</b></p>	ПК-2.У.2
27.	<p>Какие системы координат используются при работе графического редактора <b>КОМПАС-3D</b>?</p> <p><b>Ответ:</b> Для работы в графическом редакторе <b>КОМПАС-3D</b> используются <b>декартова, полярная, цилиндрическая и сферическая системы координат.</b></p>	ПК-8.3.3

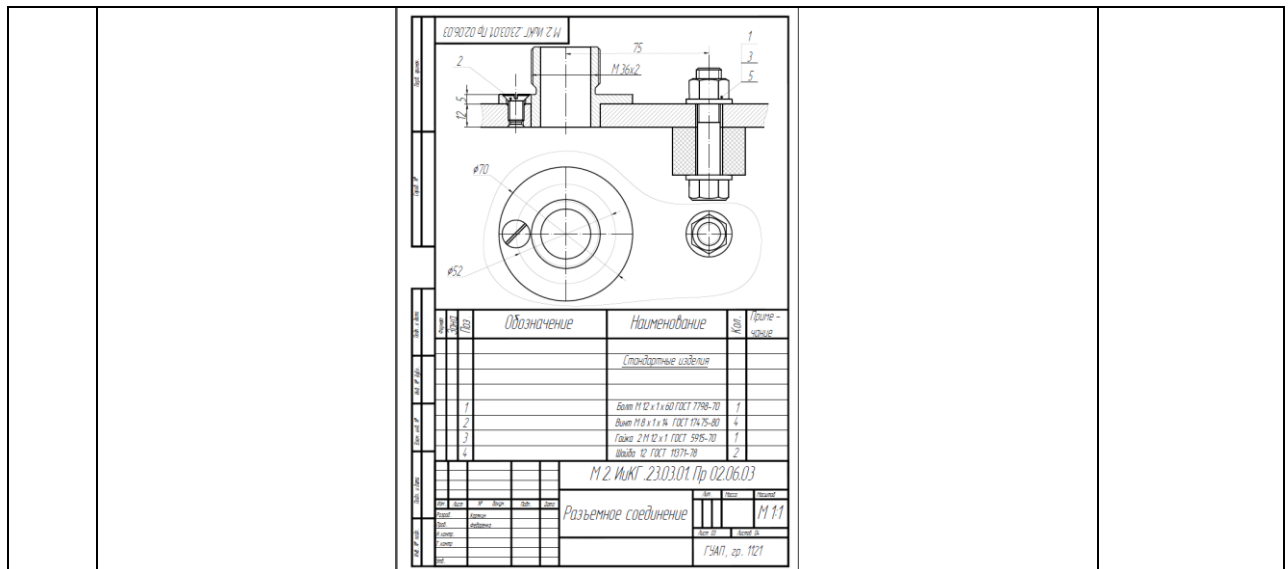
28.	<p>Перечислите графические редакторы, использующие <b>растровый</b> способ получения изображения</p> <p><b>Ответ:</b> <b>Растровый</b> способ получения изображения используется в графических редакторах <b>Autodesk Inventor</b> и <b>SolidWorks</b></p>	ПК-5.В.1
29.	<p>Каким образом необходимо изменить положение ближайшей к наблюдателю точки <b>A</b> отрезка <b>AB</b>, чтобы он преобразовался из <b>восходящей</b> прямой общего положения в <b>нисходящую</b> прямую общего положения?</p> <p><b>Ответ:</b> Для преобразования <b>восходящей</b> прямой общего положения <b>AB</b> в <b>нисходящую</b>, необходимо увеличить высоту ближайшей к наблюдателю точки <b>A</b> по отношению к точке <b>B</b>.</p>	ПК-5.В.1
30.	<p>Какая прямая изображается на фронтальной плоскости проекций - как точка, а на горизонтальной плоскости проекций - перпендикулярно оси X12?</p> <p><b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположена <b>фронтально проецирующая прямая</b>.</p>	ПК-2.3.1
31.	<p>Каким образом необходимо изменить положение ближайшей к наблюдателю точки <b>A</b> треугольника <b>ABC</b>, чтобы он преобразовался из <b>восходящей</b> плоскости общего положения в <b>нисходящую</b> плоскость общего положения?</p> <p><b>Ответ:</b> Для преобразования <b>восходящей</b> плоскости общего положения <b>ABC</b> в <b>нисходящую</b>, необходимо увеличить высоту ближайшей к наблюдателю точки <b>A</b> по отношению к точкам <b>B</b> и <b>C</b>.</p>	ПК-5.В.1
32.	<p>Какая прямая изображается на горизонтальной плоскости проекций параллельно оси X12?</p> <p><b>Ответ:</b> На горизонтальной плоскости проекций так расположена <b>фронтальная прямая уровня</b>.</p>	ПК-2.3.1
33.	<p>Проекция какой прямой изображаются на фронтальной и на горизонтальной плоскостях проекций - как прямые, параллельная оси X12?</p> <p><b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположены проекции <b>профильно-проецирующей прямой</b></p>	ПК-2.3.1
34.	<p>Как называется прямая, проекция которой изображаются на горизонтальной плоскости проекций - как точка, а на фронтальной плоскости проекций - перпендикулярно оси X12?</p> <p><b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположены проекции <b>горизонтально - проецирующей прямой</b></p>	ПК-2.3.1

35.	<p>На какой угол необходимо развернуть плоскость общего положения на фронтальной плоскости проекций, относительно фронтали <math>f_2</math>, чтобы она превратилась во фронтально-проецирующую плоскость?</p> <p><b>Ответ:</b> Плоскость общего положения на фронтальной плоскости проекций разворачивают на угол, при котором плоскость преобразуется в <b>прямую линию</b>.</p>	ПК-2.У.2
36.	<p>Как называется прямая, изображаемая на фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций - как прямые линии перпендикулярные оси <math>X_1Z_2</math>?</p> <p><b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположены проекции <b>профильной прямой уровня</b></p>	ПК-2.3.1
37.	<p>На какой угол необходимо развернуть плоскость общего положения на горизонтальной плоскости проекций, относительно горизонтали <math>h_1</math>, чтобы она превратилась во горизонтально-проецирующую плоскость?</p> <p><b>Ответ:</b> Плоскость общего положения на горизонтальной плоскости проекций разворачивают на угол, при котором плоскость преобразуется в <b>прямую линию</b>.</p>	ПК-2.У.2
38.	<p>Как называется плоскость общего положения, у которой ближайшая к наблюдателю точка на горизонтальной плоскости проекций является самой низкой по отношению с другими точками на фронтальной плоскости проекций?</p> <p><b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположены проекции <b>восходящей плоскости общего положения</b></p>	ПК-2.3.1
39.	<p>Как называется плоскость общего положения, у которой ближайшая к наблюдателю точка на горизонтальной плоскости проекций является самой высокой по отношению с другими точками на фронтальной плоскости проекций?</p> <p><b>Ответ:</b> На фронтальной и горизонтальной плоскостях проекций так расположены проекции <b>нисходящей плоскости общего положения</b></p>	ПК-2.3.1
40.	<p>Какая плоскость изображается на профильной плоскости проекций - как прямая линия?</p> <p><b>Ответ:</b> На профильной плоскости проекций так расположена <b>профильно-проецирующая плоскость</b></p>	ПК-2.3.1
41.	<p>Какая плоскость изображается на фронтальной плоскости проекций - как прямая линия?</p> <p><b>Ответ:</b> На фронтальной плоскости проекций так расположена <b>фронтально-проецирующая плоскость</b></p>	ПК-2.3.1

42.	<p>Какая плоскость изображается на горизонтальной плоскости проекций - как прямая линия?</p> <p><b>Ответ:</b> На горизонтальной плоскости проекций так расположена <b>горизонтально - проецирующая плоскость</b></p>	ПК-2.3.1
43.	<p>Видны ли точки, расположенные на поверхности вращения выше экватора, на горизонтальной плоскости проекций ?</p> <p><b>Ответ:</b> На горизонтальной плоскости проекций видны точки, расположенные на поверхности вращения выше экватора.</p>	ПК-10.У.1
44.	<p>Видны ли точки, расположенные на поверхности вращения за главным меридианом, на фронтальной плоскости проекций?</p> <p><b>Ответ:</b> На фронтальной плоскости проекций не видны точки, расположенные на поверхности вращения за главным меридианом.</p>	ПК-10.У.1
45.	<p>Перечислите виды привязок, используемые в редакторе <b>КОМПАС-3D</b>?</p> <p><b>Ответ:</b> В редакторе <b>КОМПАС-3D</b> используются все стандартные виды привязок : <b>конечная точка, середина отрезка, пересечение прямых, центр круга</b></p>	ПК-8.3.3
46.	<p>Может ли использоваться в графическом редакторе КОМПАС-3D ортогональный режим черчения?</p> <p><b>Ответ:</b> В графическом редакторе КОМПАС-3D может использоваться ортогональный режим черчения</p>	ПК-8.3.3
47.	<p>Каким образом может быть определена точка пересечения прямой с плоскостью если они являются прямой и плоскостью общего положения?</p> <p><b>Ответ:</b> Точка пересечения прямой с плоскостью общего положения может быть определена <b>с помощью вспомогательной конкурирующей прямой или вспомогательной проецирующей плоскости</b></p>	ПК-5.В.1
48.	<p>Каким образом может быть определена точка пересечения прямой с плоскостью, если они являются прямой уровня и плоскостью частного положения?</p> <p><b>Ответ:</b> Точка пересечения прямой с плоскостью, если они являются прямой уровня и плоскостью частного положения, может быть определена <b>непосредственным способом (без преобразования чертежа)</b></p>	ПК-5.В.1

49.	<p>Каким образом может быть построен перпендикуляр к плоскости на горизонтальной плоскости проекций?</p> <p><b>Ответ:</b> Перпендикуляр к плоскости на горизонтальной плоскости проекций может быть построен <b>перпендикулярно горизонтальной проекции горизонтальной прямой уровня плоскости</b></p>	ПК-5.В.1
50.	<p>Каким образом может быть построен перпендикуляр к плоскости на фронтальной плоскости проекций?</p> <p><b>Ответ:</b> Перпендикуляр к плоскости на фронтальной плоскости проекций может быть построен <b>перпендикулярно фронтальной проекции фронтальной прямой уровня плоскости</b></p>	ПК-5.В.1
51.	<p>Какие преобразования необходимо применить к прямой общего положения для определения её натуральной величины?</p> <p><b>Ответ:</b> Для определения натуральной величины прямой общего положения необходимо <b>преобразовать ее в прямую уровня</b></p>	ПК-5.В.1
52.	<p>Дополните код программы на языке LISP, описывающий моделирование твердотельного полого цилиндра. (DEFUN ЦИЛ1 (X Y Z L1 R1 L2 R2)   (COMMAND "ТЗРЕНИЯ" "0.00,0.00,1.00"     "ПОКАЖИ" "ВСЕ")   (SETVAR "SURFTAB1" 18)   (SETVAR "SURFTAB2" 18)   (SETQ T1 (LIST (+ X L1) (+ Y R1) Z)     T2 (LIST (+ X L1) (+ Y R2) Z)     T3 (LIST (- (+ X L1) L2) (+ Y R2) Z)     T4 (LIST (- (+ X L1) L2) (+ Y R1) Z)     T5 (LIST X Y Z)     T6 (LIST (+ X L2) Y Z))</p> <p><b>Ответ:</b> (COMMAND "ПЛИНИЯ" T5 T6 "") (COMMAND "ПЛИНИЯ" T1 T2 T3 T4 "3") (SETQ F (+ 0 0)) (SETQ Q (ANGTOS F 0 0)) (SETQ K 0.99999) (SETQ F1 (+ PI (* PI K))) (SETQ Q1 (ANGTOS F1 1 4)) (COMMAND "П-ВРАЩ" T1 T5 Q Q1 ) (COMMAND "СОТРИ" T5 "" "ОСВЕЖИ")</p>	ПК-8.3.3
53.	<p>Постройте сборочный чертеж разъемного соединения деталей в редакторе КОМПАС-3D</p> <p><b>Ответ:</b></p>	ПК-8.3.3





54. САПР: назначение и возможности.  
**Ответ:**  
**САПР – это система автоматизированного проектирования, которая предназначена для выполнения проектных операций в автоматизированном режиме. С помощью САПР можно строить 3D-модели, создавать и оформлять чертежи.**

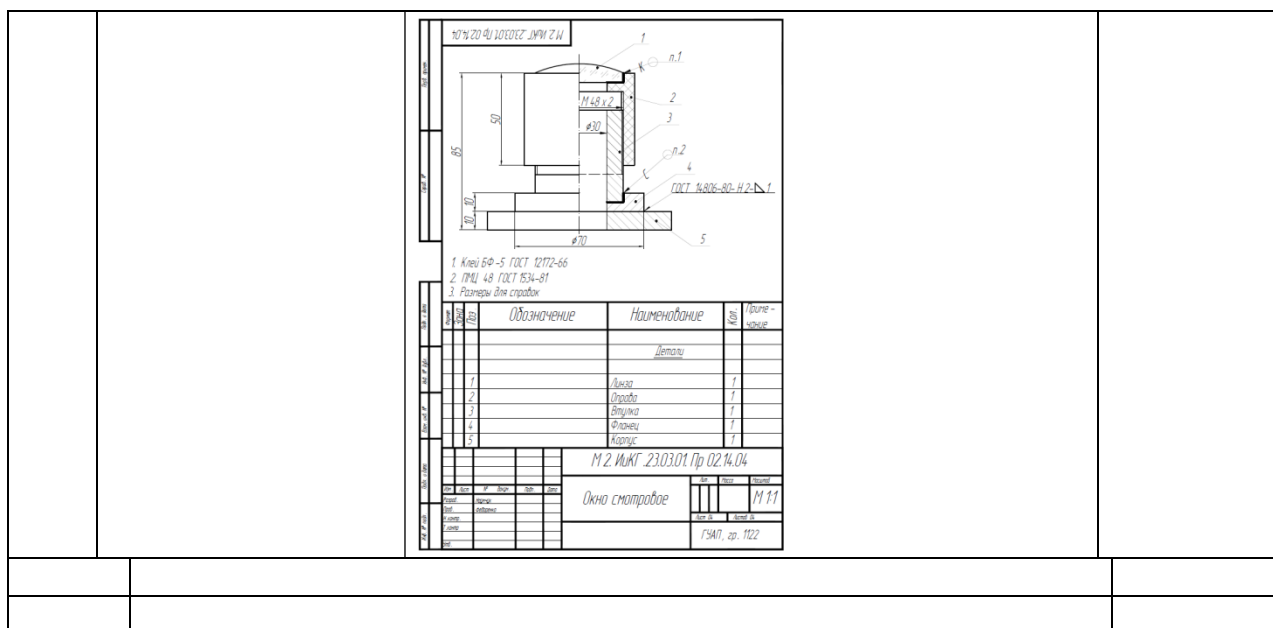
ПК-2.3.1

55. Дополните код программы на языке LISP, описывающий моделирование каркасного полого цилиндра (DEFUN ЦИЛ (X Y Z A B C D)  
 (SETQ T1 (LIST (+ X A) (+ Y B) Z)  
 T2 (LIST (+ X A) (+ Y D) Z)  
 T3 (LIST (- (+ X A) C) (+ Y D) Z)  
 T4 (LIST (- (+ X A) C) (+ Y B) Z)  
 T5 (LIST X Y Z)  
 T6 (LIST (+ X C) Y Z))  
 (COMMAND "ПЛИНИЯ" T5 T6 "" )  
 (COMMAND "ПЛИНИЯ" T1 T2 T3 T4 "3")  
**Ответ:**  
 (SETQ F (+ 0 0))  
 (SETQ Q (ANGTOS F 0 0))  
 (SETQ F1 (+ PI (\* PI 0.99)))  
 (SETQ Q1 (ANGTOS F1 0 0))  
 (COMMAND "П-ВРАЩ" T1 T5 Q Q1 "" )  
 (SETQ NAM (ENTLAST))  
 (COMMAND "ПЕРЕНЕСИ" NAM T5 @45,0 )  
 (COMMAND "СОТРИ" T5 "" )  
 )

ПК-8.3.3

56. Постройте сборочный чертеж неразъемного соединения деталей в редакторе КОМПАС-3D  
**Ответ:**

ПК-8.3.3



Перечень тем контрольных работ по дисциплине обучающихся заочной формы обучения, представлены в таблице 19.

Таблица 19 – Перечень контрольных работ

№ п/п	Перечень контрольных работ
	Не предусмотрено

10.4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания индикаторов, характеризующих этапы формирования компетенций, содержатся в локальных нормативных актах ГУАП, регламентирующих порядок и процедуру проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся ГУАП.

#### 11. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

11.1. Методические указания для обучающихся по освоению лекционного материала.

Основное назначение лекционного материала – логически стройное, системное, глубокое и ясное изложение учебного материала. Назначение современной лекции в рамках дисциплины не в том, чтобы получить всю информацию по теме, а в освоении фундаментальных проблем дисциплины, методов научного познания, новейших достижений научной мысли. В учебном процессе лекция выполняет методологическую, организационную и информационную функции. Лекция раскрывает понятийный аппарат конкретной области знания, её проблемы, дает цельное представление о дисциплине, показывает взаимосвязь с другими дисциплинами.

Планируемые результаты при освоении обучающимися лекционного материала:

- получение современных, целостных, взаимосвязанных знаний, уровень которых определяется целевой установкой к каждой конкретной теме;
- получение опыта творческой работы совместно с преподавателем;
- развитие профессионально-деловых качеств, любви к предмету и самостоятельного творческого мышления.
- появление необходимого интереса, необходимого для самостоятельной работы;
- получение знаний о современном уровне развития науки и техники и о прогнозе их развития на ближайшие годы;

– научиться методически обрабатывать материал (выделять главные мысли и положения, приходить к конкретным выводам, повторять их в различных формулировках);

– получение точного понимания всех необходимых терминов и понятий.

Лекционный материал может сопровождаться демонстрацией слайдов и использованием раздаточного материала при проведении коротких дискуссий об особенностях применения отдельных тематик по дисциплине.

11.2. Методические указания для обучающихся по участию в семинарах.

**Учебным планом не предусмотрено.**

11.3. Методические указания для обучающихся по прохождению практических занятий .

Практическое занятие является одной из основных форм организации учебного процесса, заключающаяся в выполнении обучающимися под руководством преподавателя комплекса учебных заданий с целью усвоения научно-теоретических основ учебной дисциплины, приобретения умений и навыков, опыта творческой деятельности.

Целью практического занятия для обучающегося является привитие обучающимся умений и навыков практической деятельности по изучаемой дисциплине.

Планируемые результаты при освоении обучающимися практических занятий:

– закрепление, углубление, расширение и детализация знаний при решении конкретных задач;

– развитие познавательных способностей, самостоятельности мышления, творческой активности;

– овладение новыми методами и методиками изучения конкретной учебной дисциплины;

– выработка способности логического осмысления полученных знаний для выполнения заданий;

– обеспечение рационального сочетания коллективной и индивидуальной форм обучения.

Требования к проведению практических занятий содержатся в следующих методических указаниях:

**Инженерная графика. Схемы:** методические указания к выполнению домашнего задания / С.-Петербург. гос. ун-т аэрокосм. приборостроения ; сост.: **В.П. Дядькин**, **В.П.**, **И.Н. Лукьяненко**, **Т.А.Лексаченко**, **А. Г. Федоренко** - СПб. : Изд-во ГУАП, 2009. - 67 с.

**Электронная конструкторская документация в среде АСАД:** методические указания к выполнению домашнего задания /С.-Петербург. гос. ун-т аэрокосм. приборостроения ; сост.: **А. Г. Федоренко**, **В. А. Голубков**. - СПб. : Изд-во ГУАП, 2018. - 69 с.

11.4. Методические указания для обучающихся по выполнению лабораторных работ .

В ходе выполнения лабораторных работ обучающийся должен углубить и закрепить знания, практические навыки, овладеть современной методикой и техникой эксперимента в соответствии с квалификационной характеристикой обучающегося. Выполнение лабораторных работ состоит из экспериментально-практической, расчетно-аналитической частей и контрольных мероприятий.

Выполнение лабораторных работ обучающимся является неотъемлемой частью изучения дисциплины, определяемой учебным планом, и относится к средствам, обеспечивающим решение следующих основных задач обучающегося:

- приобретение навыков исследования процессов, явлений и объектов, изучаемых в рамках данной дисциплины;
- закрепление, развитие и детализация теоретических знаний, полученных на лекциях;
- получение новой информации по изучаемой дисциплине;
- приобретение навыков самостоятельной работы с лабораторным оборудованием и приборами.

Задание и требования к проведению лабораторных работ, структура и форма отчета о лабораторной работе, требования к оформлению отчета о лабораторной работе содержатся в следующих методических указаниях:

**Инженерная и компьютерная графика.** Методические указания к выполнению лабораторных работ. Часть 1. Сост: **В.Г. Фарафонов, А.Г. Федоренко, В.А. Голубков, Е.Е. Майоров, М.В. Соколовская.** СПб.: ГУАП, 2022-64с.

**Инженерная и компьютерная графика.** Методические указания к выполнению лабораторных работ. Часть 2. Сост: **А.Г. Федоренко, В.А. Голубков.** СПб.: ГУАП, 2022-85 с.

11.5. Методические указания для обучающихся по прохождению курсового проектирования/выполнения курсовой работы.

**Учебным планом не предусмотрено.**

11.6.. Методические указания для обучающихся по прохождению самостоятельной работы ходе выполнения самостоятельной работы, обучающийся выполняет работу по заданию и при методическом руководстве преподавателя, но без его непосредственного участия.

В процессе выполнения самостоятельной работы, у обучающегося формируется целесообразное планирование рабочего времени, которое позволяет им развивать умения и навыки в усвоении и систематизации приобретаемых знаний, обеспечивает высокий уровень успеваемости в период обучения, помогает получить навыки повышения профессионального уровня.

Методическими материалами, направляющими самостоятельную работу обучающихся являются:

- учебно-методический материал по дисциплине;
- методические указания по выполнению контрольных работ (для обучающихся по заочной форме обучения).

Методическими материалами, направляющими самостоятельную работу обучающихся являются:

**Проекционное черчение в среде ACAD16 :** методические указания по выполнению домашнего задания/ С.-Петерб. гос. ун-т аэрокосм. приборостроения ; сост. **А. Г. Федоренко, В.А. Голубков** - СПб. : Изд-во ГУАП, 2021. - 60 с.

11.7. Методические указания для обучающихся по прохождению текущего контроля успеваемости.

Текущий контроль успеваемости предусматривает контроль качества знаний обучающихся, осуществляемого в течение семестра с целью оценивания хода освоения дисциплины.

Положительный результат текущего контроля успеваемости дает студенту дополнительный балл при проведении промежуточной аттестации.

Система оценок при проведении промежуточной аттестации осуществляется в соответствии с требованиями Положений «О текущем контроле успеваемости и промежуточной аттестации студентов ГУАП, обучающихся по программы высшего

образования» и «О модульно-рейтинговой системе оценки качества учебной работы студентов в ГУАП».

Проведение текущего контроля успеваемости осуществляется с помощью практических работ приведенных в таблице 5 и вопросов к тесту, приведенных в таблице 18. Оценивание текущего контроля успеваемости, осуществляется по системе зачет/ не зачет.

11.8. Методические указания для обучающихся по прохождению промежуточной аттестации.

Промежуточная аттестация обучающихся предусматривает оценивание промежуточных и окончательных результатов обучения по дисциплине. Она включает в себя:

– зачет – это форма оценки знаний, полученных обучающимся в ходе изучения учебной дисциплины в целом или промежуточная (по окончании семестра) оценка знаний обучающимся по отдельным разделам дисциплины с аттестационной оценкой «зачтено» или «не зачтено».

– дифференцированный зачет – это форма оценки знаний, полученных обучающимся при изучении дисциплины, при выполнении курсовых проектов, курсовых работ, научно-исследовательских работ и прохождении практик с аттестационной оценкой «отлично», «хорошо», «удовлетворительно», «неудовлетворительно».

Вопросы для проведения дифференцированного зачета представлены в **таблице 16**.

Система оценок при проведении промежуточной аттестации осуществляется в соответствии с требованиями Положений «О текущем контроле успеваемости и промежуточной аттестации студентов ГУАП, обучающихся по программы высшего образования» и «О модульно-рейтинговой системе оценки качества учебной работы студентов в ГУАП».

Промежуточная аттестация оценивается по результатам текущего контроля успеваемости. В случае, если студент по уважительной причине не выполнил требования текущего контроля, ему предоставляется возможность сдать задолженности по пропущенным темам. Форма проведения промежуточной аттестации – устная.

Лист внесения изменений в рабочую программу дисциплины

Дата внесения изменений и дополнений. Подпись внесшего изменения	Содержание изменений и дополнений	Дата и № протокола заседания кафедры	Подпись зав. кафедрой