Аннотация

Дисциплина «Методы машинного обучения» входит в образовательную программу высшего образования – программу бакалавриата по направлению подготовки/ специальности 09.03.03 «Прикладная информатика» направленности «Прикладная информатика и программирование». Дисциплина реализуется кафедрой «№2».

Дисциплина нацелена на формирование у выпускника следующих компетенций:

ПК-1 «Способен выполнять сбор, систематизацию, выявление взаимосвязей и документирование требований к компьютерному программному обеспечению»

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с приобретение навыков работы на языке Python, знание и понимание задач управления данными, в том числе загрузки, преобразования и анализа данных, знакомство с основными задачами и моделями машинного обучения, а также знание методов оценки качества работы различных моделей машинного обучения и пояска возможных причинно-следственных связей между разнородными массивами данных.

Преподавание дисциплины предусматривает следующие формы организации учебного процесса: лекции, практические занятия, самостоятельная работа обучающегося*.*

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация в форме зачета.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 2 зачетных единицы, 72 часа.

Язык обучения по дисциплине «русский »