МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский государственный университет аэрокосмического приборостроения»

Факультет среднего профессионального образования



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ Компьютерная графика

образовательной программы

27.02.07 «Управление качеством продукции, процессов и услуг (по отраслям)»

Объем дисциплины, часов	
Учебные занятия, часов	76
в т.ч. лабораторно-практические занятия, часов	60
Самостоятельная работа, часов	4

Рабочая программа дисциплины разработана на основе ФГОС по специальности среднего профессионального образования

Управление качеством продукции, процессов и услуг (по отраслям)

27.02.07

код

наименование специальности

РАССМОТРЕНА И ОДОБРЕНА

Цикловой комиссией

вычислительной техники и программирования

Протокол № 12 от 1,3.06.2025 г.

Председатель:

/ Рохманько И.Л./

РЕКОМЕНДОВАНА

Методическим

советом факультета СПО

Протокол № 8 от 23.06.2025 г.

Председатель:

/Шелешнева С.М./

Разработчики:

Зубок Е.Г., преподаватель высшей квалификационной категории

СОДЕРЖАНИЕ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ	4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ	5
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ	8
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	9

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

1.1. Область применения рабочей программы

Рабочая программа дисциплины является составной частью программнометодического сопровождения образовательной программы (ОП) среднего профессионального образования (СПО) по специальности 27.02.07 «Управление качеством продукции, процессов и услуг (по отраслям)».

1.2. Место дисциплины в структуре ОП СПО

Дисциплина «Компьютерная графика» является дисциплиной общепрофессионального цикла.

1.3. Планируемые результаты освоения дисциплины

Код ПК, ОК	Умения	Знания
OK 01 - OK 04, OK 06	 создавать, редактировать и оформлять чертежи и схемы на персональном компьютере с использование прикладных программ. 	 основные приемы работы с чертежами и схемами на персональном компьютере с использованием прикладных программ.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов	
Объем дисциплины	80	
Объем учебных занятий	76	
в том числе:		
теоретическое обучение	16	
лабораторные и практические занятия	60	
Самостоятельная учебная работа	4	
Консультации	-	
Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета в	-	
4 семестре		

Практическая подготовка при реализации дисциплины организуется путем проведения практических занятий и (или) лабораторных работ и иных аналогичных видов учебной деятельности, предусматривающих участие обучающихся в выполнении отдельных элементов работ, связанных с будущей профессиональной деятельностью.

2.2. Тематический план и содержание дисциплины КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся	Объем в часах	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
1	2	3	4
Раздел 1.	Создание машиностроительных чертежей в системе трехмерного проектирования «Компас»	30	=
Тема 1.1.	Содержание учебного материала:	=	
Основные приемы работы с чертежом на персональном	1 Цели и задачи предмета: создавать, редактировать и оформлять чертежи на персональном компьютере. Обзор панелей инструментов. Командная строка и строка состояния. Ввод команды различными способами.	2	OK.01 OK.02
компьютере	2 Ознакомление с системой трехмерного моделирования «Компас»	2	
Тема 1.2.	Содержание учебного материала:	=	
Графические примитивы	1 Элементы чертежа – графические примитивы. Команды для создания примитивов. Выполнение построения геометрических примитивов.	2	OK.01 OK.02
	Лабораторные работы:	-	
	1 Создание простых изображений	4	
Тема 1.3.	Содержание учебного материала:	-	
Объектная привязка.	1 Команды редактирования объектов. Средства выбора объектов.	2]
Редактирование	Лабораторные работы:	-]
чертежа	2 Построение графических задач с использованием различных режимов объектной привязки	2	ОК.01
	3 Редактирование чертежей с помощью команд редактирования объектов.	4	ОК.02
	4 Создание прямолинейного контура объекта по вспомогательным линиям в системе трехмерного моделирования «Компас».	4	
	5 Построение окружностей и дуг окружностей в системе трехмерного моделирования «Компас». Создание фасок и скруглений.	2	
Тема 1.4.	Содержание учебного материала:	-	010.01
Оформление чертежа	1 Заполнение основной надписи. Ввод текста. Типы размеров. Создание размерных стилей.	2	OK.01
	Лабораторные работы:	-	OK.02
	6 Построение сложного объекта. Простановка размеров.	4	
Раздел 2.	Трехмерное моделирование в САПР "Компас-3D"		-
Тема 2.1.	Содержание учебного материала:	-	OK.01
Создание конструкторской	 Чертежи конструкторские. Сборочные чертежи. Спецификации. 3D модели. 	2	OK.02

документации в САПР				
Тема 2.2.	Содержание учебного материала:		-	
Интерфейс системы «Компас 3D»	1	Настройка системы «Компас» для разработки конструкторской документации. Общие приемы работы с системой «Компас 3D»	2	
		Лабораторные работы:	-	
	7	Построение многогранников операцией выдавливания	4	
	8	Построение трехмерной модели детали с использованием массива элементов.	2	
	9	Создание трехмерной модели методом вращения в системе трехмерного моделирования «Компас»	2	
	10	Построение трехмерной модели детали Вал	4	
	11	Создание ассоциативного чертежа детали. Создание разрезов и их обозначений в системе трехмерного моделирования «Компас».	2	OK.01 OK.02
	12	Разработка чертежа цилиндрической детали в системе трехмерного моделирования «Компас»	4	ПК 1.1, 1.4
	13	Разработка сборочного чертежа в системе трехмерного моделирования «Компас»	6	
	14	Разработка спецификации в системе трехмерного моделирования «Компас».	1	
	15	Создание технических требований в системе трехмерного моделирования «Компас».	1	
	16	Трехмерное моделирование с применением метода перемещения по сечениям	2	
	17	Трехмерное моделирование с применением кинематической операции.	2	
	18	Разработка чертежа корпусной детали в системе трехмерного моделирования «Компас»	2	
	19	Построение 3D-модели детали по наглядному изображению	4	
	20	Построение 3D-модели детали по двум заданным видам	4	
Тема 2.3.		Содержание учебного материала:	-	OK.01
Дополнительные	1	Создание графических документов различного назначения. Импорт и экспорт графических		OK.02
приемы работы с		документов.	2	010.02
системой «Компас»				
Самостоятельная ра	бота		4	=
Всего:			80	

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Материально-техническое обеспечение

Для реализации программы дисциплины предусмотрены следующие специальные помещения: лаборатория информационных технологий.

Оснащение учебных кабинетов и лабораторий установлено в соответствии с протоколом Методического совета факультета: Протокол № 8 от 23.06.2025 г.

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

Перечень используемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основные источники

Инженерная и компьютерная графика: учебник и практикум для среднего профессионального образования / под общей редакцией Р. Р. Анамовой, С. А. Леоновой, Н. В. Пшеничновой. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2025. — 226 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-16834-1. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: https://urait.ru/bcode/561972

Дополнительные источники

- 1 Большаков, В. П. Инженерная и компьютерная графика. Изделия с резьбовыми соединениями: учебник для среднего профессионального образования / В. П. Большаков, А. В. Чагина. 3-е изд., испр. и доп. Москва: Издательство Юрайт, 2025. 150 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-15593-8. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/557207
- 2 Вышнепольский, И. С. Техническое черчение: учебник для среднего профессионального образования / И. С. Вышнепольский. 10-е изд., перераб. и доп. Москва: Издательство Юрайт, 2025. 319 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-9916-5337-4. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/560886

Электронные ресурсы

1 CADInstructor обучающий центр. — URL: https://cadinstructor.org/cg/

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Результаты обучения	Критерии оценки	Формы и методы оценки
Знания:	•	Знания:
основные приемы работы с	«Отлично» - теоретическое	– устный опрос,
чертежами и схемами на	содержание курса освоено	 промежуточная аттестация.
персональном компьютере с	полностью, без пробелов, умения	
использованием	•	Умения:
прикладных программ. Умения:	сформированы, все	 проверка результатов и хода
создавать, редактировать и	предусмотренные программой	выполнения лабораторных работ.
оформлять чертежи и схемы	учебные задания выполнены,	puoof.
на персональном	качество их выполнения оценено	
компьютере с	высоко.	
использование прикладных		
программ.	«Хорошо» - теоретическое	
	содержание курса освоено	
	полностью, без пробелов,	
	некоторые умения сформированы	
	недостаточно, все	
	предусмотренные программой	
	учебные задания выполнены,	
	некоторые виды заданий	
	выполнены с ошибками.	
	выполнены с ошиоками.	
	«Удовлетворительно» -	
	•	
	теоретическое содержание курса	
	освоено частично, но пробелы не	
	носят существенного характера,	
	необходимые умения работы с	
	освоенным материалом в основном	
	сформированы, большинство	
	предусмотренных программой	
	обучения учебных заданий	
	выполнено, некоторые из	
	выполненных заданий содержат	
	ошибки.	
	«Неудовлетворительно» -	
	теоретическое содержание курса не	
	освоено, необходимые умения не	
	сформированы, выполненные	
	учебные задания содержат грубые	
	ошибки.	
	ошиоки.	