

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
 ФЕДЕРАЦИИ
 федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
 образования
 "САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
 АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ"

Кафедра № 43

УТВЕРЖДАЮ

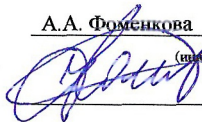
Руководитель образовательной программы

доц., к.т.н.

(должность, уч. степень, звание)

А.А. Фоменкова

(инициалы, фамилия)



(подпись)

«16» февраля 2026 г

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

«Основы программирования»
 (Наименование дисциплины)

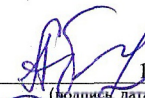
Код направления подготовки/ специальности	09.03.04
Наименование направления подготовки/ специальности	Программная инженерия
Наименование направленности/ специализации	Проектирование программных систем
Форма обучения	заочная
Год приема	2026

Лист согласования рабочей программы дисциплины

Программу составил (а)

доцент, к.т.н.

(должность, уч. степень, звание)



12.02.26

(подпись, дата)

А.В. Туманова

(инициалы, фамилия)

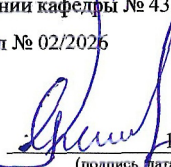
Программа одобрена на заседании кафедры № 43

«16» февраля 2026 г, протокол № 02/2026

Заведующий кафедрой № 43

д.т.н., проф.

(уч. степень, звание)



16.02.26

(подпись, дата)

М.Ю. Охтилев

(инициалы, фамилия)

Заместитель директора института №4 по методической работе

доц., к.т.н.

(должность, уч. степень, звание)



16.02.26

(подпись, дата)

А.А. Фоменкова

(инициалы, фамилия)

Аннотация

Дисциплина «Основы программирования» входит в образовательную программу высшего образования – программу бакалавриата по направлению подготовки/специальности 09.03.04 «Программная инженерия» направленности/специализации «Проектирование программных систем». Дисциплина реализуется кафедрой «№43».

Дисциплина нацелена на формирование у выпускника следующих компетенций:

ОПК-4 «Способен участвовать в разработке стандартов, норм и правил, а также технической документации, связанной с профессиональной деятельностью»

ОПК-6 «Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического использования, применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов»

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с изучением структурного и объектно-ориентированного программирования, основных конструкций языка C/C++ и базовыми технологиями создания программ, отвечающих современным требованиям качества и надежности.

Преподавание дисциплины предусматривает следующие формы организации учебного процесса: лекции, лабораторные работы, практические занятия, самостоятельная работа обучающегося, выполнение курсовой работы.

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация в форме экзамена (2 и 4 семестр), зачета (3 семестр).

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 11 зачетных единиц, 396 часов.

Язык обучения по дисциплине «русский».

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине

1.1. Цели преподавания дисциплины

- получение студентами необходимых базовых знаний, принципов и теории, связанных с основами структурного и объектно-ориентированного программирования;
- получение студентам навыков разработки, тестирования и отладки программ на языках высокого уровня;
- формирование общепрофессиональной подготовки в области разработки объектно-ориентированных программ.

1.2. Дисциплина входит в состав обязательной части образовательной программы высшего образования (далее – ОП ВО).

1.3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения ОП ВО.

В результате изучения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями или их частями. Компетенции и индикаторы их достижения приведены в таблице 1.

Таблица 1 – Перечень компетенций и индикаторов их достижения

Категория (группа) компетенции	Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
Общепрофессиональные компетенции	ОПК-4 Способен участвовать в разработке стандартов, норм и правил, а также технической документации, связанной с профессиональной деятельностью	ОПК-4.3.1 знает основные стандарты оформления технической документации на различных стадиях жизненного цикла информационной системы ОПК-4.У.1 умеет применять стандарты оформления технической документации на различных стадиях жизненного цикла информационной системы
Общепрофессиональные компетенции	ОПК-6 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического использования, применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов	ОПК-6.3.1 знает основные языки программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий ОПК-6.У.1 умеет применять языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ ОПК-6.В.1 имеет навыки программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина может базироваться на знаниях, ранее приобретенных обучающимися при изучении следующих дисциплин:

- информатика,
- основы цифровой грамотности.

Знания, полученные при изучении материала данной дисциплины, имеют как самостоятельное значение, так и используются при изучении других дисциплин:

- «_____»»,
- «_____»»,
- ...

3. Объем и трудоемкость дисциплины

Данные об общем объеме дисциплины, трудоемкости отдельных видов учебной работы по дисциплине (и распределение этой трудоемкости по семестрам) представлены в таблице 2.

Таблица 2 – Объем и трудоемкость дисциплины

Вид учебной работы	Всего	Трудоемкость по семестрам		
		№2	№3	№4
1	2	3	4	5
Общая трудоемкость дисциплины, ЗЕ/ (час)	11/ 396	4/ 144	3/ 108	4/ 144
Из них часов практической подготовки				
Аудиторные занятия, всего час.	62	30	16	16
в том числе:				
лекции (Л), (час)	28	12	8	8
практические/семинарские занятия (ПЗ), (час)	4	4		
лабораторные работы (ЛР), (час)	26	14	4	8
курсовой проект (работа) (КП, КР), (час)			4	
экзамен, (час)	18	9		9
Самостоятельная работа, всего (час)	316	105	92	119
Вид промежуточной аттестации:	Экз., Зачет, Экз., Курс. раб.	Экз.,	Зачет, Курс. раб.	Экз.,

4. Содержание дисциплины

4.1. Распределение трудоемкости дисциплины по разделам и видам занятий.

Разделы, темы дисциплины и их трудоемкость приведены в таблице 3.

Таблица 3 – Разделы, темы дисциплины, их трудоемкость

Разделы, темы дисциплины	Лекции (час)	ПЗ (СЗ) (час)	ЛР (час)	КП/КР (час)	СР (час)
Семестр 2					
Раздел 1. Общие сведения	1	1	2		
Раздел 2. Основные типы данных C/C++, переменные и выражения. Базовые конструкции структурного программирования	4	1	4		25
Раздел 3. Организация и вызов подпрограмм	3	1	4		35
Раздел 4. Указатели и массивы	4	1	4		45
Итого в семестре:	12	4	14		105

Семестр 3					
Раздел 3. Организация и вызов подпрограмм	2		1		12
Раздел 5. Строки в С. Методы и алгоритмы обработки строк	2		1		14
Раздел 6. Файловый ввод-вывод	4		2		16
Выполнение курсовой работы				4	50
Итого в семестре:	8		4	4	92
Семестр 4					
Раздел 7. Основы объектно-ориентированного программирования	2		2		16
Раздел 8. Перегрузка операций	1		1		16
Раздел 9. Наследование	1		1		25
Раздел 10. Иерархия классов ввода-вывода	1				12
Раздел 11. Обработка исключений	1		2		20
Раздел 12. Шаблоны	2		2		30
Итого в семестре:	8		8		119
Итого	28	4	26	4	316

Практическая подготовка заключается в непосредственном выполнении обучающимися определенных трудовых функций, связанных с будущей профессиональной деятельностью.

4.2. Содержание разделов и тем лекционных занятий.

Содержание разделов и тем лекционных занятий приведено в таблице 4.

Таблица 4 – Содержание разделов и тем лекционного цикла

Номер раздела	Название и содержание разделов и тем лекционных занятий
1	1.1 Общие сведения о языках программирования 1.2 Основные этапы разработки программного продукта 1.3 Структура программы на C/C++. Способы описания программы
2	2.1 Типы данных C/C++. Внутреннее представление данных 2.2 Переменные и выражения 2.3 Операция присваивания. Явное и неявное преобразование типов. Выражения. 2.4 Условный оператор и оператор выбора 2.5 Циклы. Операторы передачи управления
3	3.1 Объявление и определение функций. Передача параметров в функцию 3.2 Параметры функций со значениями по умолчанию. Перегрузка функций. Функции с переменным числом параметров 3.3 Функция main. Запуск исполняемого файла из командной строки
4	4.1 Указатели и ссылки. Динамическое выделение памяти C/C++ 4.2 Одномерные и многомерные массивы. 4.3 Динамическое выделение памяти под массивы. Типовые функции обработки массивов

Номер раздела	Название и содержание разделов и тем лекционных занятий
5	5.1 Представление текстовых данных. Типовые алгоритмы обработки строк 5.2 Функции стандартной библиотеки для работы с символами и строками
6	6.1 Типы файлов и режимы работы. Стандартная библиотека ввода-вывода языка C 6.2 Файловые потоки C++
7	Основы объектно-ориентированного программирования 7.1 Основные понятия ООП: абстракция, инкапсуляция, наследование, полиморфизм. 7.2 Классы. Синтаксис объявления. Модификаторы доступа. Сетторы и гетторы. Создание экземпляров классов, ссылки и указатели на объекты. Статические и нестатические члены класса. 7.3 Конструкторы. Назначение конструкторов. Конструктор по умолчанию, копирования, с параметрами. Деструкторы. Назначение деструкторов.
8	Перегрузка операций 8.1. Механизм перегрузки операций. Синтаксис перегрузки. Правила перегрузки. 8.2. Перегрузка унарной операции. Перегрузка бинарной операции.
9	Наследование 9.1. Одиночное наследование. Синтаксис объявления производного класса. Управление доступом в производном классе. 9.2. Конструкторы и деструкторы при наследовании. 9.3. Назначение множественного наследования. Ошибка неоднозначности. Проблемы множественного наследования. 9.4. Виртуальные функции и полиморфизм. 9.5. Чисто виртуальные функции. Виртуальные базовые классы. Виртуальное наследование.
10	Иерархия классов ввода-вывода 10.1. Библиотека ввода и вывода C++. Базовый класс ios. Объекты стандартных устройств. 10.2. Ввод встроенных типов. Вывод встроенных типов. Переопределение операторов ввода и вывода для пользовательских типов.
11	Обработка исключений 11.1. Механизм обработки исключительных ситуаций. Создание собственных исключений. 11.2. Иерархия классов исключений стандартной библиотеки C++. Создание собственного класса исключений.
12	Шаблоны 12.1. Шаблоны функций C++. Шаблоны классов. Синтаксис объявления. 12.2. Универсальная инициализация и списки инициализации. Ключевое слово auto. 12.3. Контейнеры и обобщенные алгоритмы. Последовательные контейнеры. Ассоциативные контейнеры.

4.3. Практические (семинарские) занятия

Темы практических занятий и их трудоемкость приведены в таблице 5.

Таблица 5 – Практические занятия и их трудоемкость

№ п/п	Темы практических занятий	Формы практических занятий	Трудоемкость, (час)	Из них практической подготовки, (час)	№ раздела дисц.
Семестр 2					
1	Знакомство со средой разработки MS Visual Studio. Создание нового проекта, запуск и отладка проекта в среде MS Visual Studio.	Компьютерный практикум	1		1
2	Особенности выполнения арифметических операций для различных типов данных. Точность вычислений. Форматированный ввод-вывод в C++. Флаги и форматирующие функции. Манипуляторы. Ввод-вывод данных в различных системах счисления.	Решение задач и компьютерный практикум	1		2
3	Указатели и ссылки. Статические и динамические массивы. Особенности динамического выделения памяти. Обнаружение утечек памяти.	Решение задач и компьютерный практикум	1		3
4	Объявление и определение функций, область видимости функций. Прототипы функций. Формальные и фактические параметры функции. Передача массивов в качестве параметров.	Решение задач и компьютерный практикум	1		4
Всего			4		

4.4. Лабораторные занятия

Темы лабораторных занятий и их трудоемкость приведены в таблице 6.

Таблица 6 – Лабораторные занятия и их трудоемкость

№ п/п	Наименование лабораторных работ	Трудоемкость, (час)	Из них практической подготовки, (час)	№ раздела дисциплины
Семестр 2				
1	Вычисление математических выражений	2		1, 2
2	Определение попадания точки в область	4		2, 3
3	Программирование поразрядных операций	4		2
4	Вычисление кусочной функции	4		3, 4
Семестр 3				
5	Обработка числовых матриц	1		3, 4
6	Обработка текстовых данных	1		3, 5
7	Обработка данных в файлах	2		3, 6

Семестр 4				
8	Классы. Определение методов класса. Права доступа	1		7
9	Создание класса с конструкторами и деструктором	1		7
10	Перегрузка операций через методы класса. Перегрузка с использованием дружественных функций	1		8
11	Одиночное наследование	1		9
12	Обработка исключительных ситуаций	2		11
13	Использование обобщенных алгоритмов	2		12
Всего		26		

4.5. Выполнение курсового проекта/ курсовой работы

Цель курсовой работы: выполнение всех этапов разработки, отладки и тестирования программы, а также оформления технической документации по курсовой работе в соответствии с индивидуальным заданием.

Примерные темы заданий на курсовую работу приведены в разделе 10 РПД.

4.6. Самостоятельная работа обучающихся

Виды самостоятельной работы и ее трудоемкость приведены в таблице 7.

Таблица 7 – Виды самостоятельной работы и ее трудоемкость

Вид самостоятельной работы	Всего, час	Семестр 2, час	Семестр 3, час	Семестр 4, час
1	2	3	4	5
Изучение теоретического материала дисциплины (ТО)	202	74	35	93
Курсовое проектирование (КП, КР)	50		50	
Расчетно-графические задания (РГЗ)				
Выполнение реферата (Р)				
Подготовка к текущему контролю успеваемости (ТКУ)	20	10	5	5
Домашнее задание (ДЗ)				
Контрольные работы заочников (КРЗ)	24	12		12
Подготовка к промежуточной аттестации (ПА)	20	9	2	9
Всего:	316	105	92	119

5. Перечень учебно-методического обеспечения

для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине (модулю)

Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся указаны в п.п. разделов 6-11.

6. Перечень печатных и электронных учебных изданий

Перечень печатных и электронных учебных изданий приведен в таблице 8.

Таблица 8– Перечень печатных и электронных учебных изданий

Шифр/ URL адрес	Библиографическая ссылка	Количество экземпляров в библиотеке (кроме электронных экземпляров)
<p>https://znanium.ru/read?id=479688</p>	<p>Саблина, Г. В. Программирование. Язык СИ : учебное пособие / Г. В. Саблина, О. Д. Ядрышников. - Новосибирск : Изд-во НГТУ, 2023. - 134 с. - ISBN 978-5-7782-4964-6. - Текст : электронный. - URL: https://znanium.ru/catalog/product/2246552 (дата обращения: 18.05.2026). – Режим доступа: по подписке.</p>	<p>-</p>
<p>004.4 П 12</p>	<p>С/С++. Программирование на языке высокого уровня : учебник / Т. А. Павловская. - СПб. : ПИТЕР, 2003. - 459 с.</p>	<p>49</p>
<p>004.432-В19</p>	<p>Васильев, А. Н. Самоучитель С++ с примерами и задачами : [учебное пособие] / А. Н. Васильев. - СПб. : Наука и техника, 2010. - 480 с.</p>	<p>Отдел фундаментальной литературы – 30</p>
<p>URL: https://e.lanbook.com/book/493547 (дата обращения: 29.01.2026). — Режим доступа: для авториз. пользователей.</p>	<p>Объектно-ориентированное программирование : учебное пособие / В. В. Лозовский, Е. Н. Штрекер, Е. С. Данилович [и др.]. — Москва : РТУ МИРЭА, 2025. — 484 с. — ISBN 978-5-7339-2498-4. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/493547 (дата обращения: 29.01.2026). — Режим доступа: для авториз. пользователей.</p>	
<p>URL: https://e.lanbook.com/book/473309 (дата обращения: 18.02.2026). — Режим доступа: для авториз. пользователей.</p>	<p>Солдатенко, И. С. Практическое введение в язык программирования Си : учебное пособие для вузов / И. С. Солдатенко, И. В. Попов. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2025. — 132 с. — ISBN 978-5-507-50834-1. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/473309 (дата обращения: 18.02.2026). — Режим доступа: для авториз. пользователей.</p>	
<p>URL: https://e.lanbook.com/book/1516</p>	<p>Городняя, Л. В. Парадигма программирования : учебное пособие</p>	

60 (дата обращения: 29.01.2026). — Режим доступа: для авториз. пользователей.	для вузов / Л. В. Городняя. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2021. — 232 с. — ISBN 978-5-8114-6680-1. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/151660 (дата обращения: 29.01.2026). — Режим доступа: для авториз. пользователей.	
https://lib.guap.ru/jirbis2/components/com_irbis/pdf_view/?425385	Ключарев, Александр Анатольевич. Основы программирования. Основные этапы разработки программ : учебное пособие / А. А. Ключарев, А. В. Туманова, А. А. Фоменкова ; С.-Петербург. гос. ун-т аэрокосм. приборостроения. - Санкт-Петербург : Изд-во ГУАП, 2024. - 96 с. : рис., табл. - Библиогр.: с. 70 (13 назв.). - ISBN 978-5-8088-1919-1 : 105.85 р.	

7. Перечень электронных образовательных ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

Перечень электронных образовательных ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины приведен в таблице 9.

Таблица 9 – Перечень электронных образовательных ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

URL адрес	Наименование
https://znanium.ru/	Электронно-библиотечная система Znanium
https://e.lanbook.com/	Электронно-библиотечная система Лань
https://pro.guap.ru/	Система личного кабинета ГУАП

8. Перечень информационных технологий

8.1. Перечень программного обеспечения, используемого при осуществлении образовательного процесса по дисциплине.

Перечень используемого программного обеспечения представлен в таблице 10.

Таблица 10 – Перечень программного обеспечения

№ п/п	Наименование
1	Microsoft Windows OS (№809-3 от 4.07.2017)
2	Microsoft Office 2019 (договор №278 от 18.06.2020)
3	Microsoft Visual Studio Code (распространяется свободно)

8.2. Перечень информационно-справочных систем, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине

Перечень используемых информационно-справочных систем представлен в таблице 11.

Таблица 11– Перечень информационно-справочных систем

№ п/п	Наименование
-------	--------------

Не предусмотрено

9. Материально-техническая база

Состав материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине, представлен в таблице 12.

Таблица 12 – Состав материально-технической базы

№ п/п	Наименование составной части материально-технической базы	Номер аудитории (при необходимости)
1	Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа	
2	Учебная аудитория для проведения практических и лабораторных занятий оснащенная специализированной мебелью; техническими средствами обучения, служащими для представления учебной информации большой аудитории; лабораторным оборудованием (ПЭВМ, объединенных в локальную вычислительную сеть с выходом в вычислительную сеть ГУАП и Интернет)	ул. Гастелло, д. 15, лит. А, ауд. 24-03, 24-05; ул. Б. Морская, д. 67, лит. А, ауд. 23-08, 23-09, 23-10
3	Аудитории для самостоятельной подготовки	ул. Гастелло, д. 15, лит. А, ауд. 24-03, 24-05; интернет-классы библиотеки ул. Б. Морская, 67, ауд. 12-16, ул. Гастелло, 15, ауд. С-26, ул. Ленсовета, 14, ауд. 31-05

10. Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации

10.1. Состав оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине приведен в таблице 13.

Таблица 13 – Состав оценочных средств для проведения промежуточной аттестации

Вид промежуточной аттестации	Перечень оценочных средств
Экзамен	Список вопросов к экзамену; Экзаменационные билеты*; Задачи; Тесты.
Зачет	Список вопросов; Тесты; Задачи.

Примечание: *экзаменационные билеты формируются на основе вопросов и задач таблицы 15.

10.2. В качестве критериев оценки уровня сформированности (освоения) компетенций обучающимися применяется 5-балльная шкала оценки сформированности компетенций, которая приведена в таблице 14. В течение семестра может использоваться 100-балльная шкала модульно-рейтинговой системы Университета, правила

использования которой, установлены соответствующим локальным нормативным актом ГУАП.

Таблица 14 – Критерии оценки уровня сформированности компетенций

Оценка компетенции 5-балльная шкала	Характеристика сформированных компетенций
«отлично» «зачтено»	Обучающийся: – глубоко и всесторонне усвоил программный материал; – уверенно, логично, последовательно и грамотно его излагает; – опираясь на знания основной и дополнительной литературы, тесно связывает усвоенные научные положения с практической деятельностью направления; – умело обосновывает и аргументирует выдвигаемые им идеи; – делает выводы и обобщения; – свободно владеет системой специализированных понятий. – правильно выполнил от 90% до 100% тестовых заданий.
«хорошо» «зачтено»	Обучающийся: – твердо усвоил программный материал, грамотно и по существу излагает его, опираясь на знания основной литературы; – не допускает существенных неточностей; – увязывает усвоенные знания с практической деятельностью направления; – аргументирует научные положения; – делает выводы и обобщения; – владеет системой специализированных понятий. – правильно выполнил от 70% до 89% тестовых заданий.
«удовлетворительно» «зачтено»	– обучающийся усвоил только основной программный материал, по существу излагает его, опираясь на знания только основной литературы; – допускает несущественные ошибки и неточности; – испытывает затруднения в практическом применении знаний направления; – слабо аргументирует научные положения; – затрудняется в формулировании выводов и обобщений; – частично владеет системой специализированных понятий. – правильно выполнил от 51% до 69% тестовых заданий.
«неудовлетворительно» «не зачтено»	– обучающийся не усвоил значительной части программного материала; – допускает существенные ошибки и неточности при рассмотрении проблем в конкретном направлении; – испытывает трудности в практическом применении знаний; – не может аргументировать научные положения; – не формулирует выводов и обобщений. – правильно выполнил менее 51% тестовых заданий.

10.3. Типовые контрольные задания или иные материалы.

Вопросы (задачи) для экзамена представлены в таблице 15.

Таблица 15 – Вопросы (задачи) для экзамена

№ п/п	Перечень вопросов (задач) для экзамена	Код индикатора
2 семестр		
1	Уровни языков программирования.	ОПК-6.3.1
2	Основные этапы разработки программного продукта	ОПК-4.3.1
3	Структурное программирование. Принципы структурного программирования.	ОПК-6.3.1
4	Язык C/C++. Общие сведения и характеристика языка, состав языка	ОПК-6.3.1

№ п/п	Перечень вопросов (задач) для экзамена	Код индикатора
5	Алгоритм. Способы записи алгоритма (блок-схемы, псевдокод, ...)	ОПК-4.3.1 ОПК-6.3.1
6	Структура программы на языке C/C++. Пример простой программы	ОПК-6.3.1
7	Принципы типизации данных. Иерархия простых типов данных.	ОПК-6.3.1
8	Стандартные типы данных. Таблица характеристик. Особенности выбора типа.	ОПК-6.3.1
9	Явное и неявное преобразование типов. Правила преобразования типов.	ОПК-6.3.1
10	Переменные и константы	ОПК-6.3.1
11	Константы. Специальные символы. Квалификатор const.	ОПК-6.3.1
12	Типы данных, определяемые пользователем. Перечисляемый тип (enum)	ОПК-6.3.1
13	Структуры (назначение, синтаксис, использование, оператор ->).	ОПК-6.3.1
14	Область видимости переменных.	ОПК-6.3.1
15	Операции (классификация, особенности записи, таблица приоритетов). Понятие ассоциативности, приоритета, размерности. Операция sizeof.	ОПК-6.3.1
16	Арифметические операции	ОПК-6.3.1
17	Логические операции и операции сравнения	ОПК-6.3.1
18	Поразрядные операции	ОПК-6.3.1
19	Операция присваивания (синтаксис, логика работы, полная и сокращённая форма, порядок выполнения, примеры)	ОПК-6.3.1
20	Тернарная операция ?: . Отличие от условного оператора	ОПК-6.3.1
21	Операторы языка C. Пустой оператор, составной оператор	ОПК-6.3.1
22	Условный оператор. Связь между несколькими условными операторами и сложными логическими выражениями.	ОПК-6.3.1
23	Оператор выбора (синтаксис, логика работы, пример). Оператор break	ОПК-6.3.1
24	Цикл с предусловием. Цикл с постусловием.	ОПК-6.3.1
25	Цикл с параметром. Взаимозаменяемость циклов.	ОПК-6.3.1
26	Операторы передачи управления goto, break и continue	ОПК-6.3.1
27	Указатели	ОПК-6.3.1
28	Ссылки. Различие между указателями и ссылками	ОПК-6.3.1
29	Одномерные массивы. Типовые алгоритмы обработки массивов.	ОПК-6.3.1
30	Двумерные массивы	ОПК-6.3.1
31	Массивы и их связь с указателями. Адресная арифметика	ОПК-6.3.1
32	Передача массивов в качестве параметров функции	ОПК-6.3.1
33	Концепция памяти. Операции для работы с динамической памятью	ОПК-6.3.1
34	Подпрограммы (синтаксис, виды подпрограмм, контекст, пример)	ОПК-6.3.1
35	Объявление и определение функций. Оператор return	ОПК-6.3.1
36	Способы передачи параметров в функцию	ОПК-6.3.1
37	Способы передачи значения из одной функции в другую	ОПК-6.3.1
38	Параметры функции со значениями по умолчанию	ОПК-6.3.1
39	Функции с переменным числом параметров	ОПК-6.3.1
40	Перегрузка функций	ОПК-6.3.1
41	Функция main(). Передача параметров в функцию main.	ОПК-6.3.1
42	Потоковый ввод-вывод. Основные функции управления вводом-выводом библиотеки <iostream>.	ОПК-6.3.1
48	Потоковый ввод-вывод. Форматирование данных (функции	ОПК-6.3.1

№ п/п	Перечень вопросов (задач) для экзамена	Код индикатора
	форматирования и манипуляторы).	
49	Основные функции управления вводом-выводом <stdio>	ОПК-6.3.1
№ п/п	Перечень задач для экзамена	
1	Найти действительные корни квадратного уравнения	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
2	Выяснить, принадлежит ли точка с координатами (x, y) кругу радиуса r с центром в начале координат.	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
3	Арифметические действия над числами пронумерованы следующим образом: 1 — сложение, 2 — вычитание, 3 — умножение, 4 — деление. Дан номер действия и два числа А и В. Выполнить над числами указанное действие и вывести результат.	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
4	Дано вещественное число А и целое число N (> 0). Вывести все целые степени числа А от 1 до N. Функцию возведения числа в степень написать без использования библиотеки cmath	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
5	Написать программу, вычисляющую факториал введенного числа.	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
6	Написать функцию сортировки массива	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
7	Дано трёхзначное число x. Напишите оператор присваивания, который в переменную y сохранит сумму цифр числа x. Пример: x=507,y=12.	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
8	Написать функцию, которая возвращает значение true, если в заданном массиве int M[10] нет нулевых элементов, и false – в противном случае.	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
9	Дано число x типа unsigned short. Поменять местами старший и младший байты числа. Ввод-вывод осуществляется в шестнадцатеричной системе счисления (например: A18F -> 8FA1)	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
10	Вывести на экран заглавные буквы латинского алфавита и их коды в десятичной, шестнадцатеричной и восьмеричной системе счисления.	ОПК-6.У.1
11	Написать программу, которая будет выводить на экран двоичное представление заданного целого числа	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
12	Напишите функцию, которая меняет местами значения двух целых. В качестве типа параметров используйте int*. Напишите другую функцию с тем же назначением, используя в качестве типа параметров int&.	ОПК-6.У.1
4 семестр		
1.	ООП – определение. Основные понятия ООП: Абстракция, наследование.	ОПК-4.У.1 ОПК-6.У.1
2.	ООП – определение. Основные понятия ООП: Инкапсуляция, полиморфизм.	ОПК-6.У.1 ОПК-6.3.1 ОПК-4.У.1
3.	ООП – основные принципы. Определение класса, объекта. Их взаимосвязь между собой.	ОПК-4.У.1 ОПК-6.У.1
4.	С++ - Пространства имен. Объявление и способы использования.	ОПК-6.3.1 ОПК-4.У.1 ОПК-6.У.1
5.	С++ - классы памяти.	ОПК-6.У.1
6.	С++ - Универсальная инициализация. Инициализация по	ОПК-6.У.1

№ п/п	Перечень вопросов (задач) для экзамена	Код индикатора
	умолчанию базовых типов.	
7.	Реализация классов в C++. Объявление и определение класса. Данные-члены и функции-члены класса.	ОПК-6.3.1 ОПК-4.У.1 ОПК-6.У.1
8.	Реализация классов в C++. Класс, структура, объединение (class, struct, union) основные отличия.	ОПК-6.3.1 ОПК-6.У.1
9.	Реализация классов в C++. Права доступа к членам класса.	ОПК-4.У.1 ОПК-6.У.1
10.	Реализация классов в C++. Друзья класса. (Дружественные классы и функции).	ОПК-4.У.1 ОПК-6.У.1
11.	Реализация классов в C++. Перегрузка функций-членов.	ОПК-6.У.1
12.	Реализация классов в C++. Статические и нестатические члены.	ОПК-6.У.1
13.	Конструкторы. Конструкторы по умолчанию.	ОПК-6.У.1
14.	Конструкторы. Инициализирующий конструктор, список инициализации и конструктор копирования.	ОПК-6.У.1
15.	Конструкторы. Конструктор перемещения.	ОПК-6.У.1
16.	Деструкторы. Назначение деструктора. Виртуальные деструкторы.	ОПК-6.У.1
17.	Деструкторы. Использование деструкторов. Порядок уничтожения.	ОПК-6.У.1
18.	Реализация классов в C++. Указатели на объекты. Указатель this.	ОПК-6.У.1
19.	Реализация классов в C++. Указатели на члены класса.	ОПК-6.У.1
20.	Реализация классов в C++. Шаблоны классов. Параметризация шаблонов классов.	ОПК-6.У.1
21.	Реализация классов в C++. Шаблоны классов. Специализация шаблонов классов.	ОПК-6.У.1
22.	Реализация классов в C++. Перегрузка операторов.	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
23.	Реализация классов в C++. Операторные функции в пространстве имен и как члены класса.	ОПК-6.У.1
24.	Реализация классов в C++. Операторы ввода-вывода.	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
25.	Реализация классов в C++. Перегрузка операторов преобразования типов.	ОПК-6.У.1
26.	Реализация классов в C++. Оператор явного (explicit) преобразования типов.	ОПК-6.У.1
27.	Реализация наследования в C++. Одиночное наследование. Область видимости членов класса.	ОПК-4.3.1 ОПК-6.У.1
28.	Реализация наследования в C++. Множественное и виртуальное наследование.	ОПК-6.У.1
29.	Реализация полиморфизма в C++. Виртуальные функции.	ОПК-6.У.1
30.	Реализация полиморфизма в C++. Абстрактные классы. Ограничения на использование абстрактных классов.	ОПК-6.У.1
31.	Исключения. Контролируемый блок операций. Операция генерации исключения (throw).	ОПК-6.В.1
32.	Исключения. Реализация обработки исключительных ситуаций. Вложенные контролируемые блоки операций.	ОПК-6.У.1
33.	Исключения. Классы стандартной библиотеки для обработки исключений.	ОПК-6.В.1
34.	C++ - тип auto.	ОПК-6.У.1

№ п/п	Перечень вопросов (задач) для экзамена	Код индикатора
		ОПК-6.В.1
35.	C++ - диапазонный цикл for (...). Синтаксис, применение.	ОПК-6.В.1 ОПК-6.3.1
36.	C++ - Ключевое слово decltype, назначение.	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1
37.	C++ - Перечисления с ограниченной областью видимости.	ОПК-6.В.1
38.	Стандартная библиотека C++. Библиотека ввода-вывода. Назначение, основные классы.	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1
39.	Стандартная библиотека C++. Контейнеры (понятие), принципы использования.	ОПК-6.В.1
40.	Стандартная библиотека C++. Итераторы (понятие), виды	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1
41.	Стандартная библиотека C++. Последовательные контейнеры.	ОПК-6.В.1
42.	Стандартная библиотека C++. Ассоциативные контейнеры.	ОПК-6.В.1
43.	Стандартная библиотека C++. Неупорядоченные ассоциативные контейнеры.	ОПК-6.В.1

Вопросы (задачи) для зачета / дифф. зачета представлены в таблице 16.

Таблица 16 – Вопросы (задачи) для зачета / дифф. зачета

№ п/п	Перечень вопросов (задач) для зачета / дифф. зачета	Код индикатора
1	Представление строк в языках программирования. Строки в C. Основные алгоритмы обработки строк	ОПК-6.3.1
2	Работа с символами. Основные функции стандартной библиотеки <cctype>	ОПК-6.3.1
3	Работа со строками. Основные функции стандартной библиотеки <cstring>	ОПК-6.3.1
4	Файловый ввод-вывод. Стандартная библиотека ввода-вывода (cstdio). Типовые алгоритмы обработки файлов	ОПК-6.3.1
5	Потоковый ввод-вывод. Файловые потоки (fstream). Типовые алгоритмы обработки файлов	ОПК-6.3.1
6	Написать функцию, которая определяет размер файла в байтах	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1
7	Написать функцию, которая убирает из текстового файла все согласные и записывает данные в новый файл	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1
8	Написать функцию, которая в заданном файле меняет порядок байт на обратный	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1
9	Написать функцию, которая выделяет из заданной строки подстроку заданной длины, начиная с заданной позиции	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1
10	Написать функцию copyN, которая копирует строку в другую строку заданное количество раз	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1
11	Написать функцию, которая находит в строке слово наибольшей длины и возвращает это слово	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1
12	Дано имя файла. В файле два столбца с числами: найти среднее арифметическое в каждом столбце и вывести результат на экран.	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1
13	Написать функцию, которая копирует строку в другую строку заданное количество раз	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1
14	Написать функцию, которая выделяет из заданной строки подстроку заданной длины, начиная с заданной позиции	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1

№ п/п	Перечень вопросов (задач) для зачета / дифф. зачета	Код индикатора
15	Написать функцию, которая подсчитывает количество непустых строк в файле	ОПК-6.У.1 ОПК-6.У.1
16	Скопировать содержимое из первого файла во второй.	ОПК-6.У.1
17	Написать функцию, которая убирает из текстового файла все цифры и записывает данные в новый файл, преобразуя русские и латинские буквы в заглавные	ОПК-6.У.1 ОПК-6.В.1

Перечень тем для выполнения курсового проекта/ курсовой работы представлен в таблице 17.

Таблица 17 – Перечень тем для курсового проектирования/выполнения курсовой работы

№ п/п	Примерный перечень тем для выполнения курсовой работы
1	<p>Предметная область – «Учет успеваемости студентов».</p> <p>Данные об одном студенте хранятся в структуре с именем STUDENT, содержащей следующие поля:</p> <ul style="list-style-type: none"> • фамилия и инициалы; • номер группы; • успеваемость (массив из пяти элементов). <p>Список студентов организован в виде линейного списка.</p> <p>Задание на поиск: найти студентов, чей средний бал не меньше указанного пользователем значения.</p>
2	<p>Предметная область – «Расписание рейсов самолетов».</p> <p>Данные о рейсе хранятся в структуре с именем AEROFLOT, содержащей следующие поля:</p> <ul style="list-style-type: none"> • название пункта назначения рейса; • номер рейса; • тип самолета. <p>Перечень рейсов организован в виде линейного списка.</p> <p>Задание на поиск: найти рейсы, вылетающие в пункт назначения, название которого совпало с названием, введенным с клавиатуры</p>
3	<p>Предметная область – «Отдел кадров сотрудников». Данные о сотруднике хранятся в структуре WORKER, содержащей следующие поля:</p> <ul style="list-style-type: none"> • фамилия и инициалы работника; • название занимаемой должности; • год поступления на работу. <p>Перечень сотрудников организован в виде линейного списка.</p> <p>Задание на поиск: найти работников, чей стаж работы в организации превышает значение, введенное с клавиатуры</p>
4	<p>Предметная область – «Маршруты». Данные о маршруте хранятся в структуре с именем MARSH, содержащей следующие поля:</p> <ul style="list-style-type: none"> • название начального пункта маршрута; • название конечного пункта маршрута; • номер маршрута. <p>Перечень маршрутов организован в виде линейного списка.</p> <p>Задание на поиск: найти маршрут, номер которого введен с клавиатуры</p>
5	<p>Предметная область – «Расписание поездов». Данные о маршруте поезда хранятся в структуре TRAIN, содержащей следующие поля:</p> <ul style="list-style-type: none"> • название пункта назначения; • номер поезда; • время отправления. <p>Перечень поездов организован в виде линейного списка.</p> <p>Задание на поиск: найти поезда, отправляющийся после введенного с клавиатуры времени</p>

№ п/п	Примерный перечень тем для выполнения курсовой работы
6	<p>Предметная область – «Список контактов».</p> <p>Данные о человеке хранятся в структуре с именем NOTE, содержащей следующие поля:</p> <ul style="list-style-type: none"> • фамилия, имя; • номер телефона; • дата рождения (массив из трех чисел). <p>Перечень контактов организован в виде линейного списка.</p> <p>Задание на поиск: найти информацию о человеке, номер телефона которого введен с клавиатуры</p>
7	<p>Предметная область – «Информация о сотрудниках».</p> <p>Данные о человеке хранятся в структуре с именем ZNAK, содержащей следующие поля:</p> <ul style="list-style-type: none"> • фамилия, имя; • знак зодиака; • дата рождения (массив из трех чисел). <p>Перечень сотрудников организован в виде линейного списка.</p> <p>Задание на поиск: найти информацию о людях, чья фамилия введена с клавиатуры</p>
8	<p>Предметная область – «Каталог товаров». Данные о товаре хранятся в структуре с именем PRICE, содержащей следующие поля:</p> <ul style="list-style-type: none"> • название товара; • название магазина, в котором продается товар; • стоимость товара в рублях. <p>Перечень товаров организован в виде линейного списка.</p> <p>Задание на поиск: найти информации о товаре, название которого введено с клавиатуры</p>
9	<p>Предметная область – «Платежные поручения». Данные о платеже хранятся в структуре с именем ORDER, содержащей следующие поля:</p> <ul style="list-style-type: none"> • расчетный счет плательщика; • расчетный счет получателя; • перечисляемая сумма в рублях. <p>Перечень платежных поручений организован в виде линейного списка.</p> <p>Задание на поиск: найти информацию о сумме, снятой с расчетного счета плательщика, введенного с клавиатуры</p>
10	<p>Выполнить сгущение таблично заданной функции, задаваемой пользователем с клавиатуры методом линейной интерполяции. Функция, заданная в виде координат точек, хранится в массиве структур, каждый элемент которой – структура с полями: аргумент, функция. При добавлении нового элемента программа должна автоматически сортировать массив по возрастанию аргумента.</p> <p>*вывести график решения*</p>
11	<p>Выполнить сгущение таблично заданной функции, задаваемой пользователем с клавиатуры методом кубической интерполяции. Функция, заданная в виде координат точек, хранится в виде 2 одномерных массивов: массив значений аргументов и массив значений функции. При добавлении нового элемента программа должна автоматически сортировать массивы по возрастанию аргумента.</p> <p>*вывести график решения*</p>

№ п/п	Примерный перечень тем для выполнения курсовой работы
12	<p>Вычислить определенный интеграл функции методами прямоугольников, трапеций и сплайнов, и сравнить результаты вычислений. Функция, заданная в виде координат точек, хранится в списке, каждый элемент которой – структура с полями: аргумент, функция. При добавлении нового элемента программа должна автоматически сортировать список по возрастанию аргумента.</p> <p>*вывести график решения*</p>
13	<p>Выполнить аппроксимацию таблично заданной функции, задаваемой пользователем с клавиатуры методом наименьших квадратов. Вычислить значение функции в точке, заданной пользователем.</p> <p>Функция, заданная в виде координат точек, хранится в массиве структур, каждый элемент которой – структура с полями: аргумент, функция. При добавлении нового элемента программа должна автоматически сортировать массив по возрастанию аргумента.</p> <p>*вывести график решения</p>
14	<p>Выполнить сгущение таблично заданной функции, задаваемой пользователем с клавиатуры полиномом Лагранжа. Функция, заданная в виде координат точек, хранится в массиве структур, каждый элемент которой – структура с полями: аргумент, функция. При добавлении нового элемента программа должна автоматически сортировать массив по возрастанию аргумента.</p> <p>*вывести график решения*</p>
15	<p>Выполнить сгущение таблично заданной функции, задаваемой пользователем с клавиатуры полиномом Ньютона. Функция, заданная в виде координат точек (узлы могут быть распределены неравномерно), хранится в массиве структур, каждый элемент которой – структура с полями: аргумент, функция. При добавлении нового элемента программа должна автоматически сортировать массив по возрастанию аргумента. *вывести график решения*</p>
16	<p>Решить систему линейных алгебраических уравнений (СЛАУ), заданной пользователем в виде матрицы коэффициентов и вектора свободных членов. Коэффициенты уравнения хранятся в двумерном массиве, свободные члены и решение – в одномерных массивах (без использования библиотек matrix и vector). СЛАУ, введенное пользователем должно быть проверено на возможность решения (вырожденность, наличие только 1 решения)</p>
17	<p>Выполнить численное дифференцирование таблично заданной функции, введенной пользователем. Функция, заданная в виде координат точек, хранится в массиве структур, каждый элемент которой – структура с полями: аргумент, функция. При добавлении нового элемента программа должна автоматически сортировать массив по возрастанию аргумента.</p> <p>*вывести график решения*</p>
18	<p>Приложение расчета калорийности блюда. В БД № 1 «Ингредиенты» (хранится как файл) содержатся калорийности продуктов на 100 г. Программа запрашивает ингредиенты для приготовления блюда и их массу, количество порций, вес готового блюда, и рассчитывает калорийность блюда на порцию, на 100 г, сохраняет блюдо в отдельную БД № 2 «Рецепты» (хранится как файл)</p>
19	<p>Разработать приложение на языке программирования C/C++, выполняющее эффективное кодирование сообщения. На вход программы подается текстовый файл с исходным сообщением, на выходе имеется текстовый файл с закодированным сообщением и соответствующая кодовая таблица</p>
20	<p>Разработать приложение на языке программирования C/C++, выполняющее сжатие изображения. На вход программы подается файл исходного изображения, на выходе имеется сжатое изображение</p>

№ п/п	Примерный перечень тем для выполнения курсовой работы
21	Разработать приложение, осуществляющее жеребьевку на турнире по каратэ. Приложение должно оперировать со списком участников турнира, позволять добавлять и удалять участников, модифицировать запись об участнике. В качестве результата работы приложение должно выводить «пули» турнирных боев.
22	Разработать приложение, осуществляющее жеребьевку на турнире по шахматам. Приложение должно оперировать со списком участников турнира, позволять добавлять и удалять участников, модифицировать запись об участнике, должно позволять вводить результаты партий и на их основе составлять турнирные таблицы.
23	Разработать приложение, которое будет реализовывать расчет синуса угла, введенного пользователем, одним из 5 алгоритмов, выбирая для аргумента наиболее быстродейственный. Приложение должно обеспечить возможность сравнения временной и алгоритмической сложности каждого из алгоритмов для заданного угла.
24	Разработать приложение, которое будет рассчитывать корень трансцендентного уравнения с начальным приближением, заданным пользователем, одним из методов (минимум 3), выбирая наиболее быстродейственный. Приложение должно обеспечить возможность сравнения временной и алгоритмической сложности каждого из алгоритмов для заданного начального приближения. *уравнение вводится пользователем с клавиатуры
25	Предметная область – «Учет успеваемости студентов». Данные о студенте хранятся в структуре с именем STUDENT, содержащей следующие поля: <ul style="list-style-type: none"> • фамилия и инициалы; • номер группы; • успеваемость (массив из пяти элементов). Перечень студентов организован в виде линейного списка. Задание на поиск: найти всех студентов, имеющих оценки 4 и 5
26	Предметная область – «Музыкальный каталог». Данные о треке хранятся в структуре с именем TRACK, содержащей следующие обязательные поля: <ul style="list-style-type: none"> • название; • исполнитель; • жанр; • тип файла. Перечень треков организован в виде линейного списка. Задание на поиск: найти все треки заданного исполнителя *Реализовать возможность доступа к музыкальным файлам через разрабатываемое приложение
27	Предметная область – «Заметки». Разработать приложение на языке программирования C/C++, которое будет организовывать заметки пользователя в виде текстовых файлов. По запросу пользователя приложение должно выводить текст заметки. Приложение должно обеспечивать возможность добавления и удаления заметок, вывода списка заметок по дате создания, а также по теме заметки (несколько заметок могут иметь одну и ту же тему, например «рецепт», «список покупок»...)

№ п/п	Примерный перечень тем для выполнения курсовой работы
28	<p>Предметная область – «Цветочный магазин».</p> <p>Данные о треке хранятся в структуре с именем FLOWER, содержащей следующие обязательные поля:</p> <ul style="list-style-type: none"> • артикул; • название цветка; • цена; • остаток в магазине <p>Каталог цветов организован в виде линейного списка.</p> <p>Приложение должно обеспечить возможность добавления и удаления новых записей, корректировку количества и цены имеющихся в каталоге цветов.</p> <p>Задание на поиск: найти все цветы, цена которых не превышает заданного пользователем значения</p>
29	<p>Разработать приложение «Трекер полезных привычек». Приложение должно обеспечивать: хранение предопределенного набора полезных привычек; возможность пользователю добавления и удаления полезных привычек из перечня; возможность ставить цели по достижению полезных привычек: выбор привычки из перечня, установление сроков, отметка о достижении</p>

Вопросы для проведения промежуточной аттестации в виде тестирования представлены в таблице 18.

Таблица 18 – Примерный перечень вопросов для тестов

№ п/п	Примерный перечень вопросов для тестов	Код индикатора
1.	<p>Инструкция: выберите один правильный ответ</p> <p>Каким образом реализованы строки в языке программирования C:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Массив символов, первый символ которого содержит длину строки 2. Массив символов с маркером окончания строки \0 3. Экземпляр класса <cstring> 4. Экземпляр класса <string> 	ОПК-6.3.1
2.	<p>Инструкция: выберите правильные варианты ответов</p> <p>Что из перечисленного ниже является прототипом функции C/C++?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. int x(); 2. my_proc(char, char); 3. double fun(int x, y); 4. void f(void); 5. float *f(int x); 	ОПК-6.У.1

№ п/п	Примерный перечень вопросов для тестов	Код индикатора												
3.	<p>Инструкция: установите соответствие между переменными и их значениями. Чему будет равно значение переменных b, c, d после выполнения программы (C/C++)?</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int sum(int a=4, int b=5); int main(){ int a = 2, b = 3, c, d; b = sum(a, b); cin >> a; // ввод a=10 c = sum(a); d = sum(); cout<<b<<" "<<c<<" "<<d<<endl; return 0; } int sum(int a, int b){ return a+b;}</pre> <table border="1" data-bbox="357 779 1115 920"> <tr> <td>A</td> <td>b</td> <td>1</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>c</td> <td>2</td> <td>9</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>d</td> <td>3</td> <td>15</td> </tr> </table>	A	b	1	5	B	c	2	9	C	d	3	15	ОПК-6.В.1
A	b	1	5											
B	c	2	9											
C	d	3	15											
4.	<p>Инструкция: Запишите соответствующие простейшие типы данных в порядке увеличения памяти, выделяемой под их хранение:</p> <ol style="list-style-type: none"> double char int 	ОПК-6.3.1												
5.	<p>Инструкция: прочитайте текст и запишите развернутый ответ. Что выполняется в следующей строке кода (C/C++)?</p> <pre>typedef int (* A) ();</pre>	ОПК-6.У.1												
6.	<p>Инструкция: прочитайте текст и запишите развернутый ответ. Для приведенной ниже функции напишите, что она выполняет? Корректно ли она определена? Приведите пример возможного вызова функции и ее результат.</p> <pre>int func(unsigned int a) { int r = 1; for (unsigned int i = 2; i <= a; i++) r *= i; return r; }</pre>	ОПК-6.В.1												
7.	<p>Инструкция: Запишите последовательность основных этапов разработки программного продукта, начиная с начального.</p> <ol style="list-style-type: none"> Кодирование и отладка Анализ предметной области Разработка архитектуры программного обеспечения Тестирование Разработка требований к программному обеспечению 	ОПК-4.3.1												

№ п/п	Примерный перечень вопросов для тестов	Код индикатора
8.	<p>Инструкция: выберите один правильный ответ Этап разработки требований к программному обеспечению завершается, как правило:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Написанием программы 2. Написанием программы-методики испытаний 3. Составлением технического задания или спецификаций, согласованных с заказчиком 4. Созданием прототипа 	ОПК-4.3.1
9.	<p>Инструкция: выберите правильные варианты ответов. Сценарий использования может оформляться в виде:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Блок-схемы 2. Таблицы 3. Текстового описания 4. Фрагмента кода 	ОПК-4.3.1
10.	<p>Инструкция: выберите один правильный ответ. Механизм программирования, объединяющий вместе код и данные, которыми он манипулирует называется...</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Наследование 2. Полиморфизм 3. Инкапсуляция 4. Функция 5. Метод 	ОПК-4.3.1
11.	<p>Инструкция: Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ Что такое абстрактный класс в ООП?</p>	ОПК-4.3.1
12.	<p>Инструкция: Прочитайте текст, выберите один правильный ответ Что такое объект в ООП?</p> <ol style="list-style-type: none"> a) Шаблон, описывающий свойства и методы класса b) Экземпляр класса, имеющий конкретные значения свойств c) Метод класса, реализующий определенную функцию d) Переменная, хранящая значение определенного типа данных 	ОПК-4.3.1
13.	<p>Инструкция: Прочитайте текст, выберите правильные варианты ответа Какие из перечисленных модификаторов доступа к членам класса используются в C++?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 abstract 2 public 3 private 4 protected 	ОПК-6.В.1

№ п/п	Примерный перечень вопросов для тестов	Код индикатора																
14.	<p>Инструкция: Прочитайте текст и установите соответствие.</p> <p>К каждой позиции, данной в левом столбце, подберите соответствующую позицию в правом столбце</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>A</td> <td>Модификатор доступа, обозначающий защищенные члены класса</td> <td>1</td> <td>static</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>Модификатор доступа, обозначающий статические члены класса</td> <td>2</td> <td>public</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>Модификатор доступа, обозначающий закрытые члены класса</td> <td>3</td> <td>protected</td> </tr> <tr> <td>D</td> <td>Модификатор доступа, обозначающий открытые члены класса</td> <td>4</td> <td>private</td> </tr> </tbody> </table>	A	Модификатор доступа, обозначающий защищенные члены класса	1	static	B	Модификатор доступа, обозначающий статические члены класса	2	public	C	Модификатор доступа, обозначающий закрытые члены класса	3	protected	D	Модификатор доступа, обозначающий открытые члены класса	4	private	ОПК-6.У.1
A	Модификатор доступа, обозначающий защищенные члены класса	1	static															
B	Модификатор доступа, обозначающий статические члены класса	2	public															
C	Модификатор доступа, обозначающий закрытые члены класса	3	protected															
D	Модификатор доступа, обозначающий открытые члены класса	4	private															

Перечень тем контрольных работ по дисциплине обучающихся заочной формы обучения, представлены в таблице 19.

Таблица 19 – Перечень контрольных работ

№ п/п	Перечень контрольных работ
1	Обработка числовых последовательностей (2 семестр)
2	Разработка классов (4 семестр)

10.4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания индикаторов, характеризующих этапы формирования компетенций, содержатся в локальных нормативных актах ГУАП, регламентирующих порядок и процедуру проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся ГУАП.

11. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Целью преподавания дисциплины является получение студентами необходимых базовых знаний, принципов и теории, связанных с основами структурного программирования и объектно-ориентированного программирования; навыков разработки, отладки и тестирования программ.

11.1. Методические указания для обучающихся по освоению лекционного материала.

Основное назначение лекционного материала – логически стройное, системное, глубокое и ясное изложение учебного материала. Назначение современной лекции в рамках дисциплины не в том, чтобы получить всю информацию по теме, а в освоении фундаментальных проблем дисциплины, методов научного познания, новейших достижений научной мысли. В учебном процессе лекция выполняет методологическую, организационную и информационную функции. Лекция раскрывает понятийный аппарат конкретной области знания, её проблемы, дает цельное представление о дисциплине, показывает взаимосвязь с другими дисциплинами.

Планируемые результаты при освоении обучающимися лекционного материала:

– получение современных, целостных, взаимосвязанных знаний, уровень которых определяется целевой установкой к каждой конкретной теме;

- получение опыта творческой работы совместно с преподавателем;
- развитие профессионально-деловых качеств, любви к предмету и самостоятельного творческого мышления.
- появление необходимого интереса, необходимого для самостоятельной работы;
- получение знаний о современном уровне развития науки и техники и о прогнозе их развития на ближайшие годы;
- научиться методически обрабатывать материал (выделять главные мысли и положения, приходить к конкретным выводам, повторять их в различных формулировках);
- получение точного понимания всех необходимых терминов и понятий.

11.2. Методические указания для обучающихся по прохождению практических занятий

Практическое занятие является одной из основных форм организации учебного процесса, заключающаяся в выполнении обучающимися под руководством преподавателя комплекса учебных заданий с целью усвоения научно-теоретических основ учебной дисциплины, приобретения умений и навыков, опыта творческой деятельности.

Целью практического занятия для обучающегося является привитие обучающимся умений и навыков практической деятельности по изучаемой дисциплине.

Планируемые результаты при освоении обучающимся практических занятий:

- закрепление, углубление, расширение и детализация знаний при решении конкретных задач;
- развитие познавательных способностей, самостоятельности мышления, творческой активности;
- овладение новыми методами и методиками изучения конкретной учебной дисциплины;
- выработка способности логического осмысления полученных знаний для выполнения заданий;
- обеспечение рационального сочетания коллективной и индивидуальной форм обучения.

Требования к проведению практических занятий

Практические задания выполняются студентом лично на занятиях или представляются в режиме online при дистанционном обучении. В течение семестра студентом должны быть написаны запланированные контрольные работы, которые влияют на результат текущей и промежуточной аттестации.

11.3. Методические указания для обучающихся по выполнению лабораторных работ

В ходе выполнения лабораторных работ обучающийся должен углубить и закрепить знания, практические навыки, овладеть современной методикой и техникой эксперимента в соответствии с квалификационной характеристикой обучающегося. Выполнение лабораторных работ состоит из экспериментально-практической, расчетно-аналитической частей и контрольных мероприятий.

Выполнение лабораторных работ обучающимся является неотъемлемой частью изучения дисциплины, определяемой учебным планом, и относится к средствам, обеспечивающим решение следующих основных задач обучающегося:

- приобретение навыков исследования процессов, явлений и объектов, изучаемых в рамках данной дисциплины;
- закрепление, развитие и детализация теоретических знаний, полученных на лекциях;

- получение новой информации по изучаемой дисциплине;
- приобретение навыков программирования и тестирования.

Задание и требования к проведению лабораторных работ

Темы лабораторных работ приведены в разделе 4.4. Перечень заданий приведен в методических указаниях по выполнению лабораторных работ. Студент выбирает номер задания в соответствии с вариантом.

Результат работы программы представляется лично студентом на занятиях (на компьютере) или в режиме online (при дистанционном обучении). Защита лабораторной работы студента осуществляется согласно отчету. Отчет может быть принят преподавателем в ЛК только после личной защиты студентом лабораторной работы.

Структура и форма отчета о лабораторной работе

В отчете о лабораторной работе должны быть отражены:

- 1) ФИО студента, группа, наименование лабораторной работы, вариант;
- 2) цель работы, задание в соответствии с вариантом
- 3) описание созданных функций, блок-схемы;
- 4) текст программы и пример выполнения программы, выводы

Требования к оформлению отчета о лабораторной работе

Отчет о выполнении лабораторной работы должен быть представлен в электронном виде в файле формата pdf, подготовленном в текстовом редакторе, титульный лист оформлен в соответствии с <https://fs.guap.ru/regdocs/2023/uch/titl/lab.docx>.

Отчет размещается студентом в личном кабинете.

Подробные методические указания по выполнению лабораторных работ и требования к оформлению отчетов приведены в методических указаниях [электронный ресурс кафедры №43 в локальной сети кафедры], путь

\\dcbm\Методическое обеспечение кафедры 43\Основы программирования\МЕТОДИЧКА_ОП.pdf.

Лабораторная работа № 5 из методических указаний оформляется как контрольная работа. Титульный лист контрольной работы должен быть оформлен в соответствии с <https://fs.guap.ru/regdocs/2023/uch/titl/kontr.docx>.

11.4. Методические указания для обучающихся по прохождению курсового проектирования/выполнения курсовой работы

Курсовая работа проводится с целью формирования у обучающихся опыта комплексного решения конкретных задач профессиональной деятельности.

Курсовая работа позволяет обучающемуся: закрепить навыки разработки, тестирования и отладки программы, подготовить пояснительную записку к выполненному проекту.

Подробные методические указания по выполнению курсовой работы, структура и требования к оформлению пояснительной записки приведены в учебном пособии:

А.А. Ключарёв. Основы программирования. Основные этапы разработки программ: учебное пособие / А.А. Ключарев, А.В. Туманова, А.А. Фоменкова ; С.-Петербург. гос. ун-т аэрокосм. приборостроения. - Санкт-Петербург : Изд-во ГУАП, 2023.

Титульный лист курсовой работы должен быть оформлен в соответствии с <https://fs.guap.ru/regdocs/2023/uch/titl/kurs.docx>.

11.5. Методические указания для обучающихся по прохождению самостоятельной работы

В ходе выполнения самостоятельной работы, обучающийся выполняет работу по заданию и при методическом руководстве преподавателя, но без его непосредственного участия.

Для обучающихся по заочной форме обучения выполнение контрольных работ является элементом текущего контроля успеваемости и самостоятельной работы.

В процессе выполнения самостоятельной работы у обучающегося формируется целесообразное планирование рабочего времени, которое позволяет им развивать умения и навыки в усвоении и систематизации приобретаемых знаний, обеспечивает высокий уровень успеваемости в период обучения, помогает получить навыки повышения профессионального уровня.

Методическими материалами, направляющими самостоятельную работу обучающихся, является учебно-методический материал по дисциплине.

В течение семестра №2 обучающийся должен самостоятельно более глубоко изучить теоретический материал дисциплины с использованием указанной литературы. А также самостоятельно подготовиться к прохождению промежуточной аттестации по дисциплине в форме экзамена.

В течение семестра №3 обучающийся должен самостоятельно более глубоко изучить теоретический материал дисциплины с использованием указанной литературы и подготовиться к прохождению промежуточной аттестации по дисциплине в форме зачета; в соответствии с заданием на выполнение курсовой работы самостоятельно разработать программу и подготовить пояснительную записку.

В течение семестра №4 обучающийся должен самостоятельно более глубоко изучить теоретический материал дисциплины с использованием указанной литературы. А также самостоятельно подготовиться к прохождению промежуточной аттестации по дисциплине в форме экзамена.

11.6. Методические указания для обучающихся по прохождению текущего контроля успеваемости.

Текущий контроль успеваемости предусматривает контроль качества знаний обучающихся, осуществляемого в течение семестра с целью оценивания хода освоения дисциплины.

В течение семестра №2 текущий контроль успеваемости выполняется по результатам выполнения контрольной работы и защиты лабораторных работ. Требования к положительному оцениванию текущей успеваемости предусматривают обязательное выполнение всех лабораторных, практических и контрольных работ в указанные календарные сроки. Результаты текущего контроля успеваемости учитываются при проведении промежуточной аттестации.

В течение семестра №3 текущий контроль успеваемости выполняется по результатам выполнения и защиты лабораторных работ, а также в выполнении курсовой работы. Результаты текущего контроля успеваемости учитываются при проведении промежуточной аттестации.

В течение семестра №4 текущий контроль успеваемости выполняется по результатам выполнения контрольной работы и защиты лабораторных работ. Требования к положительному оцениванию текущей успеваемости предусматривают обязательное выполнение всех лабораторных и контрольных работ в указанные календарные сроки. Результаты текущего контроля успеваемости учитываются при проведении промежуточной аттестации.

11.7. Методические указания для обучающихся по прохождению промежуточной аттестации.

Промежуточная аттестация обучающихся предусматривает оценивание промежуточных и окончательных результатов обучения по дисциплине. Она включает в себя:

– экзамен – форма оценки знаний, полученных обучающимся в процессе изучения всей дисциплины или ее части, навыков самостоятельной работы, способности применять их для решения практических задач. Экзамен, как правило, проводится в период экзаменационной сессии и завершается аттестационной оценкой «отлично», «хорошо», «удовлетворительно», «неудовлетворительно».

– зачет – это форма оценки знаний, полученных обучающимся в ходе изучения учебной дисциплины в целом или промежуточная (по окончании семестра) оценка знаний обучающимся по отдельным разделам дисциплины с аттестационной оценкой «зачтено» или «не зачтено».

Вопросы и задачи для проведения экзамена представлены в таблице 15, для проведения зачета – в таблице 16; примерный перечень вопросов для тестов приведен в таблице 18.

Оценивание результатов обучения при проведении промежуточной аттестации осуществляется в соответствии с РДО ГУАП. СМК 3.76 «Положение о текущем контроле успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся ГУАП, осваивающих образовательные программы высшего образования».

Лист внесения изменений в рабочую программу дисциплины

Дата внесения изменений и дополнений. Подпись внесшего изменения	Содержание изменений и дополнений	Дата и № протокола заседания кафедры	Подпись зав. кафедрой