

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
 ФЕДЕРАЦИИ
 федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
 образования
 "САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
 АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ"

Кафедра № 43

УТВЕРЖДАЮ

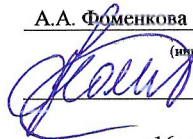
Руководитель образовательной программы

доц., к.т.н.

(должность, уч. степень, звание)

А.А. Фоменкова

(инициалы, фамилия)



(подпись)

«16» февраля 2026 г

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

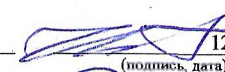
«Эволюционные методы проектирования программно-информационных систем»
 (Наименование дисциплины)

Код направления подготовки/ специальности	09.03.04
Наименование направления подготовки/ специальности	Программная инженерия
Наименование направленности/ специализации	Проектирование программных систем
Форма обучения	очная
Год приема	2026

Лист согласования рабочей программы дисциплины

Программу составил (а)

проф., д.т.н., проф.
 (должность, уч. степень, звание)



12.02.26

(подпись, дата)

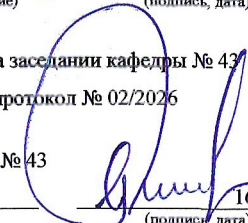
Ю.А. Скобцов
 (инициалы, фамилия)

Программа одобрена на заседании кафедры № 43

«16» февраля 2026 г, протокол № 02/2026

Заведующий кафедрой № 43

д.т.н., проф.
 (уч. степень, звание)



16.02.26

(подпись, дата)

М.Ю. Охтилев
 (инициалы, фамилия)

Заместитель директора института №4, по методической работе

доц., к.т.н.
 (должность, уч. степень, звание)



16.02.26

(подпись, дата)

А.А. Фоменкова
 (инициалы, фамилия)

Аннотация

Дисциплина «Эволюционные методы проектирования программно-информационных систем» входит в образовательную программу высшего образования – программу бакалавриата по направлению подготовки/ специальности 09.03.04 «Программная инженерия» направленности/специализации «Проектирование программных систем». Дисциплина реализуется кафедрой «№43».

Дисциплина нацелена на формирование у выпускника следующих компетенций:

ПК-1 «Способность моделировать, анализировать и использовать формальные методы конструирования программного обеспечения»

ПК-6 «Готовность использовать знание основных методов искусственного интеллекта в последующей профессиональной деятельности»

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с эволюционными методами численной и комбинаторной оптимизации и их применением в программной инженерии для повышения точности прогнозирования и оценки стоимости программных проектов, повышения эффективности планирования работ по разработке программного обеспечения.

Преподавание дисциплины предусматривает следующие формы организации учебного процесса: лекции, практические занятия, самостоятельная работа обучающегося.

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация в форме экзамена (7 семестр).

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 5 зачетных единиц, 180 часов.

Язык обучения по дисциплине «русский»

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине

1.1. Цели преподавания дисциплины

Изучение полидисциплинарных знаний в современных методах проектирования программно-информационных систем с применением современных разделов искусственного интеллекта. Получение навыков профессионального владения в области эволюционных методов проектирования, прежде всего, при планировании и оценке трудоемкости программных проектов.

1.2. Дисциплина входит в состав части, формируемой участниками образовательных отношений, образовательной программы высшего образования (далее – ОП ВО).

1.3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения ОП ВО.

В результате изучения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями или их частями. Компетенции и индикаторы их достижения приведены в таблице 1.

Таблица 1 – Перечень компетенций и индикаторов их достижения

Категория (группа) компетенции	Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
Профессиональные компетенции	ПК-1 Способность моделировать, анализировать и использовать формальные методы конструирования программного обеспечения	ПК-1.3.1 знает основы моделирования и формальные методы конструирования программного обеспечения ПК-1.У.1 умеет использовать формальные методы конструирования программного обеспечения
Профессиональные компетенции	ПК-6 Готовность использовать знание основных методов искусственного интеллекта в последующей профессиональной деятельности	ПК-6.3.2 знать основные методы, модели и алгоритмы искусственного интеллекта и области их применения ПК-6.У.1 уметь применять методы, модели и алгоритмы искусственного интеллекта при проектировании и разработке специального программного обеспечения ПК-6.У.2 уметь ставить задачи и выполнять проектирование систем искусственного интеллекта

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина может базироваться на знаниях, ранее приобретенных обучающимися при изучении следующих дисциплин:

- « Прикладные модели оптимизации»,
- « Дискретная математика»,
- «Информатика»,
- «Дискретная математика»,
- «Основы программной инженерии».

Знания, полученные при изучении материала данной дисциплины, имеют как самостоятельное значение, так и используются при дипломном проектировании, прохождении производственной преддипломной практики.

3. Объем и трудоемкость дисциплины

Данные об общем объеме дисциплины, трудоемкости отдельных видов учебной работы по дисциплине (и распределение этой трудоемкости по семестрам) представлены в таблице 2.

Таблица 2 – Объем и трудоемкость дисциплины

Вид учебной работы	Всего	Трудоемкость по семестрам
		№7
1	2	3
Общая трудоемкость дисциплины, ЗЕ/ (час)	5/ 180	5/ 180
Из них часов практической подготовки	17	17
Аудиторные занятия, всего час.	51	51
в том числе:		
лекции (Л), (час)	34	34
практические/семинарские занятия (ПЗ), (час)	17	17
лабораторные работы (ЛР), (час)		
курсовой проект (работа) (КП, КР), (час)		
экзамен, (час)	54	54
Самостоятельная работа, всего (час)	75	75
Вид промежуточной аттестации: зачет, дифф. зачет, экзамен (Зачет, Дифф. зач, Экз.)	Экз.,	Экз.,

4. Содержание дисциплины

4.1. Распределение трудоемкости дисциплины по разделам и видам занятий.

Разделы, темы дисциплины и их трудоемкость приведены в таблице 3.

Таблица 3 – Разделы, темы дисциплины, их трудоемкость

Разделы, темы дисциплины	Лекции (час)	ПЗ (СЗ) (час)	ЛР (час)	КП (час)	СР (час)
Семестр 7					
Раздел 1. Эволюционные методы численной оптимизации в программной инженерии	8	4			15
Раздел 2. Эволюционные методы прогнозирования и оценки стоимости программных продуктов	6	5			15
Раздел 3. Эволюционные алгоритмы комбинаторной оптимизации в программной инженерии	6				10
Раздел 4. Эволюционные методы планирования работ по разработке программного обеспечения	4	2			10
Раздел 5. Роевые алгоритмы	4	6			10
Раздел 6. Искусственные иммунные системы	6				15
Итого в семестре:	34	17			75
Итого	34	17	0	0	75

Практическая подготовка заключается в непосредственном выполнении обучающимися определенных трудовых функций, связанных с будущей профессиональной деятельностью.

4.2. Содержание разделов и тем лекционных занятий.

Содержание разделов и тем лекционных занятий приведено в таблице 4.

Таблица 4 – Содержание разделов и тем лекционного цикла

Номер раздела	Название и содержание разделов и тем лекционных занятий
1	Тема 1.1. Введение. Методология программной инженерии. Место эволюционных алгоритмов в проектировании программного обеспечения Тема 1.2. Основной генетический алгоритм (ГА) Тема 1.3. Модификации и обобщения генетических алгоритмов. Тема 1.4 Численная оптимизация на основе ГА и эволюционных стратегий
2	Тема 2.1. Оценка стоимости программного продукта. Модель СОСОМО Тема 2.2. Прогнозирование сложности программного продукта на основе классического ГА с двоичным кодированием Тема 2.3. Оценка сложности программного продукта на основе эволюционного алгоритма (ЭА) с вещественным кодированием Тема 2.4. Прогнозирование сложности программного продукта на основе генетического программирования
3	Тема 3.1. Генетические алгоритмы комбинаторной оптимизации в программной инженерии Тема 3.2 Генетическое программирование Тема 3.2. Эволюционное программирование
4	Тема 4.1 Планирование работ по разработке программного продукта Тема 4.2 Генетический алгоритм планирования работ по разработке программного продукта
5	Тема 5.1 Роевые алгоритмы численной оптимизации Тема 5.2. Оценка сложности программного продукта на основе роевого алгоритма Тема 3.3. Муравьиные алгоритмы в программной инженерии
6	Тема 6.1 Искусственные иммунные системы Тема 6.2 Клональный отбор Тема 6.3 Алгоритм отрицательного отбора

4.3. Практические (семинарские) занятия

Темы практических занятий и их трудоемкость приведены в таблице 5.

Таблица 5 – Практические занятия и их трудоемкость

№ п/п	Темы практических занятий	Формы практических занятий	Трудоемкость, (час)	Из них практической подготовки,	№ раздела дисциплины
-------	---------------------------	----------------------------	---------------------	---------------------------------	----------------------

				(час)	
Семестр 7					
1	Основной генетический алгоритм с двоичным кодированием	Семинар	2	2	1
2	Генетический алгоритм с вещественным кодированием	Семинар	2	2	1
3	Генетический алгоритм комбинаторной оптимизации	Семинар	2	2	2
4	Символьная регрессия на основе генетического программирования	Семинар	3	3	2
5	Эволюционная стратегия оптимизации для функций многих переменных	Семинар	2	2	4
6	Муравьиный алгоритм комбинаторной оптимизации	Семинар	3	3	5
7	Роевой алгоритм оценки сложности	Семинар	3	3	5
Всего			17	17	

4.4. Лабораторные занятия

Темы лабораторных занятий и их трудоемкость приведены в таблице 6.

Таблица 6 – Лабораторные занятия и их трудоемкость

№ п/п	Наименование лабораторных работ	Трудоемкость, (час)	Из них практической подготовки, (час)	№ раздела дисциплины
Учебным планом не предусмотрено				
Всего				

4.5. Выполнение курсового проекта/ курсовой работы

Учебным планом не предусмотрено

4.6. Самостоятельная работа обучающихся

Виды самостоятельной работы и ее трудоемкость приведены в таблице 7.

Таблица 7 – Виды самостоятельной работы и ее трудоемкость

Вид самостоятельной работы	Всего, час	Семестр 7, час
1	2	3
Изучение теоретического материала дисциплины (ТО)	40	40
Курсовое проектирование (КП, КР)		
Расчетно-графические задания (РГЗ)		
Выполнение реферата (Р)		
Подготовка к текущему контролю успеваемости (ТКУ)	20	20
Домашнее задание (ДЗ)		
Контрольные работы заочников (КРЗ)		
Подготовка к промежуточной аттестации (ПА)	15	15
Всего:	75	75

5. Перечень учебно-методического обеспечения

для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине (модулю)

Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся указаны в п.п. разделов 6-11.

6. Перечень печатных и электронных учебных изданий

Перечень печатных и электронных учебных изданий приведен в таблице 8.

Таблица 8– Перечень печатных и электронных учебных изданий

Шифр/ URL адрес	Библиографическая ссылка	Количество экземпляров в библиотеке (кроме электронных экземпляров)
book/100264">e.lanbook.com>book/100264	ЮА.Скобцов,Д.В.Сперанский. Эволюционные вычисления – М.: Национальный Открытый Университет “ИНТУИТ”, 2015. – 331с.— 2-е изд. — Москва : ИНТУИТ, 2016. — 429 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система.	Электронный ресурс
658 К82	Кричевский М.Л. Интеллектуальный анализ в менеджменте: учебное пособие.-СПб.: изд-во ГУАП, 2005.-2007.-207с .	20
	Ю.А.Скобцов. Эволюционные	Электронный

004.4 С 44 Доп.точка доступа: ГУАП	методы в программной инженерии: учеб. пособие .– СПб.: ГУАП, 2020. – 128 с.	ресурс
004 С 44 e.lanbook.com>book/263975 Доп.точка доступа: ГУАП	Ю.А.Скобцов. Введение в искусственные иммунные системы. Учебное пособие.- СПб.: ГУАП, 2022. – 212с.	Электронный ресурс
004 С 44 Доп.точка доступа: ГУАП	Ю.А.Скобцов. Вычислительный интеллект. Лабораторный практикум.- СПб.: ГУАП, 2022. – 160с.	Электронный ресурс

7. Перечень электронных образовательных ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

Перечень электронных образовательных ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины приведен в таблице 9.

Таблица 9 – Перечень электронных образовательных ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

URL адрес	Наименование
https://e.lanbook.com/	Электронно-библиотечная система Znanium
https://lms.guap.ru/	ЛМС ГУАП
https://pro.guap.ru/	Система личного кабинета ГУАП

8. Перечень информационных технологий

8.1. Перечень программного обеспечения, используемого при осуществлении образовательного процесса по дисциплине.

Перечень используемого программного обеспечения представлен в таблице 10.

Таблица 10– Перечень программного обеспечения

№ п/п	Наименование
	Не предусмотрено

8.2. Перечень информационно-справочных систем,используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине

Перечень используемых информационно-справочных систем представлен в таблице 11.

Таблица 11– Перечень информационно-справочных систем

№ п/п	Наименование
	Не предусмотрено

9. Материально-техническая база

Состав материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине, представлен в таблице12.

Таблица 12 – Состав материально-технической базы

№ п/п	Наименование составной части материально-технической базы	Номер аудитории (при необходимости)
1	Мультимедийная лекционная аудитория	Б.М., 32-04
2	Вычислительная лаборатория	Б.М. 23-08, 23-09, 23-10
3	Аудитория для самостоятельной подготовки	интернет-классы библиотеки ул. Б. Морская, 67, ауд. 12-16

10. Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации

10.1. Состав оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине приведен в таблице 13.

Таблица 13 – Состав оценочных средств для проведения промежуточной аттестации

Вид промежуточной аттестации	Перечень оценочных средств
Экзамен	Список вопросов к экзамену; Экзаменационные билеты*; Тесты.

Примечание: *экзаменационные билеты формируются на основе вопросов и задач таблицы 15.

10.2. В качестве критериев оценки уровня сформированности (освоения) компетенций обучающимися применяется 5-балльная шкала оценки сформированности компетенций, которая приведена в таблице 14. В течение семестра может использоваться 100-балльная шкала модульно-рейтинговой системы Университета, правила использования которой, установлены соответствующим локальным нормативным актом ГУАП.

Таблица 14 – Критерии оценки уровня сформированности компетенций

Оценка компетенции	Характеристика сформированных компетенций
5-балльная шкала	
«отлично» «зачтено»	Обучающийся: – глубоко и всесторонне усвоил программный материал; – уверенно, логично, последовательно и грамотно его излагает; – опираясь на знания основной и дополнительной литературы, тесно связывает усвоенные научные положения с практической деятельностью направления; – умело обосновывает и аргументирует выдвигаемые им идеи; – делает выводы и обобщения; – свободно владеет системой специализированных понятий. – правильно выполнил от 90% до 100% тестовых заданий**.
«хорошо» «зачтено»	Обучающийся: – твердо усвоил программный материал, грамотно и по существу излагает его, опираясь на знания основной литературы; – не допускает существенных неточностей; – увязывает усвоенные знания с практической деятельностью направления; – аргументирует научные положения; – делает выводы и обобщения; – владеет системой специализированных понятий. – правильно выполнил от 70% до 89% тестовых заданий**.

Оценка компетенции	Характеристика сформированных компетенций
5-балльная шкала	
«удовлетворительно» «зачтено»	<ul style="list-style-type: none"> – обучающийся усвоил только основной программный материал, по существу излагает его, опираясь на знания только основной литературы; – допускает несущественные ошибки и неточности; – испытывает затруднения в практическом применении знаний направления; – слабо аргументирует научные положения; – затрудняется в формулировании выводов и обобщений; – частично владеет системой специализированных понятий. – правильно выполнил от 51% до 69% тестовых заданий**.
«неудовлетворительно» «не зачтено»	<ul style="list-style-type: none"> – обучающийся не усвоил значительной части программного материала; – допускает существенные ошибки и неточности при рассмотрении проблем в конкретном направлении; – испытывает трудности в практическом применении знаний; – не может аргументировать научные положения; – не формулирует выводов и обобщений. – правильно выполнил менее 51% тестовых заданий**.

10.3. Типовые контрольные задания или иные материалы.

Вопросы (задачи) для экзамена представлены в таблице 15.

Таблица 15 – Вопросы (задачи) для экзамена

№ п/п	Перечень вопросов (задач) для экзамена	Код индикатора
1	Место эволюционных алгоритмов в проектировании программного обеспечения	ПК-1.3.1
2	Основной генетический алгоритм	ПК-1.У.1
3	Какие генетические операторы используются в ГА ?	ПК-1.У.1
4	Представление вещественных решений в двоичной форме для ГА	ПК-1.3.1
5	Оценка стоимости программного продукта	ПК-1.У.1
6	Модель СОСОМО	ПК-1.У.1
7	При решении каких задач комбинаторной оптимизации может быть использован простой ГА с двоичным кодированием хромосом?	ПК-1.3.1
8	Оценка сложности программного продукта на основе классического ГА с двоичным кодированием	ПК-6.У.1
9	Чем отличается ранжирование от пропорционального отбора?	ПК-1.У.1
10	Что такое дискретная рекомбинация?	ПК-1.3.1
11	Опишите промежуточную рекомбинацию	ПК-1.У.1
12	Чем отличается неоднородная мутация от обычной?	ПК-1.У.1
13	Оценка сложности программного продукта на основе эволюционного алгоритма с вещественным кодированием	ПК-1.3.1
14	Планирование работ по разработке программного обеспечения	ПК-6.У.1
15	Генетический алгоритм планирования работ по разработке программного обеспечения	ПК-6.У.1

16	Какие структуры используются для представления программ в ГП ?	ПК-1.3.1
17	Какие виды кроссинговера вы знаете для древовидных структур в ГП?	ПК-1.У.1
18	Какие виды мутации вы знаете для древовидных структур?	ПК-1.У.1
19	Приведите общий алгоритм ГП	ПК-1.3.1
20	Чем отличается символьная регрессия от обычной?	ПК-1.У.1
21	Прогнозирование сложности программного продукта на основе генетического программирования	ПК-6.У.2
22	Прогнозирование сложности программного продукта на основе генетического программирования	ПК-1.3.1
23	Эволюционные стратегии	ПК-1.У.1
24	Эволюционное программирование	ПК-1.У.1
25	Основной роевой алгоритм	
26	Оценка сложности программного продукта на основе роевого алгоритма	ПК-6.3.2
27	Решение задач комбинаторной оптимизации на основе ГА	ПК-1.У.1
28	Генетический алгоритм решения задачи коммивояжера	ПК-1.У.1
29	Муравьиный алгоритм	ПК-1.3.1
30	Муравьиный алгоритм решения задачи коммивояжера	ПК-6.У.1
31	Искусственные иммунные системы – основные понятия	ПК-6.3.2
32	Алгоритм клонального отбора	ПК-6.3.2
33	Алгоритм клонального отбора для машинного обучения	ПК-6.У.2
34	Алгоритм отрицательного отбора- основы	ПК-6.У.1
35	Схемы генерации отрицательных детекторов	ПК-6.У.2
36	Алгоритм положительного отбора	ПК-6.3.2
37	Защита файлов на основе отрицательного отбора	ПК-6.У.2
38	Искусственная иммунная сеть	ПК-6.3.2
39	Непрерывные модели искусственных иммунных сетей	ПК-6.У.1
40	Дискретные модели искусственных иммунных сетей	ПК-6.У.2

Вопросы (задачи) для зачета / дифф. зачета представлены в таблице 16.
Таблица 16 – Вопросы (задачи) для зачета / дифф. зачета

№ п/п	Перечень вопросов (задач) для зачета / дифф. зачета	Код индикатора
	Учебным планом не предусмотрено	

Перечень тем для выполнения курсового проекта/ курсовой работы представлены в таблице 17.

Таблица 17 – Перечень тем для выполнения курсового проекта / курсовой работы

№ п/п	Примерный перечень тем для выполнения курсового проекта/ курсовой
-------	---

	работы
	Учебным планом не предусмотрено

Вопросы для проведения промежуточной аттестации в виде тестирования представлены в таблице 18.

Таблица 18 – Примерный перечень вопросов для тестов

№ п/п	Примерный перечень вопросов для тестов	Код индикатора																		
1	<p>Инструкция: Выполните программную реализацию на одном из языков программирования функции 1-точечного кроссинговера для родительских особей $A=101010$, $B=010010$, точка скрещивания $k=2$. Выберите правильный ответ.</p> <p>Ответ 1. Особи-потомки есть 100100 и 010101. Ответ 2. Особи-потомки есть 100010 и 011010. Ответ 3. Особи-потомки есть 100101 и 010101. Ответ 4. Особи-потомки есть 011011 и 100010.</p>	ПК-1.3.1																		
2	<p>Инструкция: Выберите правильные ответы. Чем отличается генетический алгоритм от случайного поиска?</p> <p>Ответ 1. В ГА используется информация, накопленная в процессе эволюции. Ответ 2. В ГА поддерживается баланс между «эксплуатацией» полученных на текущий момент лучших решений (особей) и расширением пространства поиска. Ответ 3. В ГА используется информация, накопленная в процессе эволюции, и поддерживается баланс между «эксплуатацией» полученных на текущий момент лучших решений (особей) и расширением пространства поиска. Ответ 4. В ГА используется поиск, направляемый на очередной итерации с применением градиентных методов.</p>	ПК-1.3.1																		
3	<p>Инструкция. Эта задача носит название задачи об укладке рюкзака и формулируется следующим образом. Имеется рюкзак объемом C и n различных предметов. Каждый предмет i имеет известный объем W_i и стоимость $P_i (i = 1, \dots, n)$. В рюкзак можно положить целое число различных предметов. Нужно упаковать рюкзак так, чтобы полная стоимость уложенных предметов была максимальной, а их общий объем не превышал заданный объем C. Форма предметов здесь не учитывается. Для решения этой задачи разработайте простой генетический алгоритм, реализуйте его в виде программы на любом известном вам языке, и с помощью этой программы найдите оптимальное решение, остальные решения запишите в порядке убывания качества решений (стоимости уложенных предметов) $C=15$, а данные о предметах приведены в таблице.</p> <table border="1" data-bbox="710 1818 1129 1957"> <tr> <td>№ предм.</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>Объем W_i</td> <td>6</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>2</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>Стоим. P_i</td> <td>5</td> <td>3</td> <td>1</td> <td>3</td> <td>6</td> </tr> </table> <p>Ответ 1. В рюкзак укладываются предметы с номерами 2,3,4,5. Ответ 2. В рюкзак укладываются предметы с номерами 1,2,5. Ответ 3. В рюкзак укладываются предметы с номерами 1,4,5.</p>	№ предм.	1	2	3	4	5	Объем W_i	6	4	3	2	5	Стоим. P_i	5	3	1	3	6	ПК-1.У.1
№ предм.	1	2	3	4	5															
Объем W_i	6	4	3	2	5															
Стоим. P_i	5	3	1	3	6															

	Ответ 4. В рюкзак укладываются предметы с номерами 1,2,3,4.	
4	<p>Инструкция: Для кодирования потенциального решения в генетическом алгоритме можно использовать типы данных: float, char, wchar, double. Запишите соответствующие простейшие типы данных в порядке увеличения памяти, выделяемой под их хранение.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. float 2. char 3. wchar 4. double 	ПК-1.У.1
5	<p>Инструкция: Прочитайте текст, выберите правильный ответ и запишите аргументы, обосновывающие выбор ответа: Что представляет потенциальное решение в эволюционных стратегиях (ЭС)?</p> <p>Ответ 1. Двоичная строка. Ответ 2. Вектор вещественных чисел. Ответ 3. Пара векторов вещественных чисел. Ответ 4. Матрица из вещественных чисел. Ответ 5. Дерево. Ответ 6. Граф.</p>	ПК -1.У.1
6	<p>Инструкция: выберите один правильный ответ Выполните простой (одноточечный) оператор кроссинговера над хромосомами А и В, если точка кроссинговера k расположена сразу за k-м геном хромосом при нумерации генов слева направо. $A=101010$, $B=010010$, $k=2$.</p> <p>Ответ 1. Особи-потомки есть 100100 и 010101. Ответ 2. Особи-потомки есть 100010 и 011010. Ответ 3. Особи-потомки есть 100101 и 010101. Ответ 4. Особи-потомки есть 011011 и 100010.</p>	ПК-6.3.2
7	<p>Инструкция: Выберите правильные ответы. Каковы критерии останова генетического алгоритма?</p> <p>Ответ 1. Генерация заданного количества поколений особей. Ответ 2. Достижение заданного качества одной из особей в очередном поколении. Ответ 3. Достижение заданного качества по крайней мере двумя особями в очередном поколении. Ответ 4. Генерация заданного количества поколений особей и достижение заданного качества одной из особей в очередном поколении.</p>	ПК-6.3.2
8	<p>Инструкция: Решается задача поиска экстремума функции вещественной переменной $y = f(x)$ на отрезке $[a, b]$ с точностью до k знаков после запятой с использованием генетического алгоритма. Запишите диапазоны представления решения задачи (особи-</p>	ПК-6.У.1

	<p>хромосомы) в виде двоичного числа в порядке уменьшения точности. Отрезок $[a,b] = [-5,5]$, $k=2$. Ответ 1. Границы диапазона суть 10-значные двоичные числа, искомый диапазон есть [000000000,111111111]. Ответ 2. Границы диапазона суть 9-значные двоичные числа, искомый диапазон есть [000000000,11111111]. Ответ 3. Границы диапазона суть 8-значные двоичные числа, искомый диапазон есть [00000000,1111111]. Ответ 4. Границы диапазона суть 7-значные двоичные числа, искомый диапазон есть [0000000,111111].</p>	
9	<p>Инструкция: Запишите стратегии генерации начальной популяции в генетическом алгоритме в порядке убывания популярности. Ответ 1. Стратегия «дробовика». Ответ 2. Стратегия фокусировки. Ответ 3. Стратегия «одеяла». Ответ 4. Комбинация стратегий «дробовика» и фокусировки. Ответ 5. Комбинация стратегий «одеяла» и фокусировки.</p>	ПК-6.У.1
10	<p>Инструкция: Прочитайте текст, выберите правильный ответ и запишите аргументы, обосновывающие выбор ответа. От чего зависит эффективность применения ГА? Ответ 1. От вида и структуры фитнес-функции. Ответ 2. От мощности популяции. Ответ 3. От вероятности и вида операторов кроссинговера и мутации. Ответ 4. От вычислительной сложности получения значений фитнес-функции. Ответ 5. От структуры представления хромосом-решений.</p>	ПК-6.У.2

Перечень тем контрольных работ по дисциплине обучающихся заочной формы обучения, представлены в таблице 19.

Таблица 19 – Перечень контрольных работ

№ п/п	Перечень контрольных работ
	Не предусмотрено

10.4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания индикаторов, характеризующих этапы формирования компетенций, содержатся в локальных нормативных актах ГУАП, регламентирующих порядок и процедуру проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся ГУАП.

11. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

11.1. Методические указания для обучающихся по освоению лекционного материала.

Основное назначение лекционного материала – логически стройное, системное, глубокое и ясное изложение учебного материала. Назначение современной лекции в рамках дисциплины не в том, чтобы получить всю информацию по теме, а в освоении

фундаментальных проблем дисциплины, методов научного познания, новейших достижений научной мысли. В учебном процессе лекция выполняет методологическую, организационную и информационную функции. Лекция раскрывает понятийный аппарат конкретной области знания, её проблемы, дает цельное представление о дисциплине, показывает взаимосвязь с другими дисциплинами.

Планируемые результаты при освоении обучающимися лекционного материала:

- получение современных, целостных, взаимосвязанных знаний, уровень которых определяется целевой установкой к каждой конкретной теме;
- получение опыта творческой работы совместно с преподавателем;
- развитие профессионально-деловых качеств, любви к предмету и самостоятельного творческого мышления.
- появление необходимого интереса, необходимого для самостоятельной работы;
- получение знаний о современном уровне развития науки и техники и о прогнозе их развития на ближайшие годы;
- научиться методически обрабатывать материал (выделять главные мысли и положения, приходить к конкретным выводам, повторять их в различных формулировках);
- получение точного понимания всех необходимых терминов и понятий.

Лекционный материал может сопровождаться демонстрацией слайдов и использованием раздаточного материала при проведении коротких дискуссий об особенностях применения отдельных тематик по дисциплине.

Структура предоставления лекционного материала:

Раздел 1. Тема 1.1. Введение. Методология программной инженерии. Место эволюционных алгоритмов в проектировании программного обеспечения. Тема 1.2. Основной генетический алгоритм (ГА). Тема 1.3. Модификации и обобщения генетических алгоритмов. Численная оптимизация на основе ГА и эволюционных стратегий. Тема 1.4 Генетическое программирование. Тема 1.5 Роевые алгоритмы численной оптимизации

– Раздел 2. Оценка стоимости программного продукта. Модель СОСОМО. Тема 2.2.

Прогнозирование сложности программного продукта на основе классического ГА с двоичным кодированием. Тема 2.3. Оценка сложности программного продукта на основе эволюционного алгоритма (ЭА) с вещественным кодированием. Тема 2.4.

Прогнозирование сложности программного продукта на основе генетического программирования.

– Раздел 3. Тема 3.1. Генетические алгоритмы комбинаторной оптимизации в программной инженерии. Тема 3.2. Эволюционное программирование. Тема 3.3.

Муравьиные алгоритмы в программной инженерии.

– Раздел 4. Тема 4.1 Планирование работ по разработке программного продукта. Тема 4.2 Генетический алгоритм планирования работ по разработке программного продукта. Тема 4.3 Муравьиный алгоритм планирования работ по разработке программного продукта.

Тема 4.4 Эволюционные алгоритмы оптимизации производственных расписаний в программной инженерии.

– Раздел 5. Тема 5.1 Роевые алгоритмы Тема 5.2. Оценка сложности программного продукта на основе роевого алгоритма. Тема 5.3 Муравьиные алгоритмы.

– Раздел 6. Тема 6.1 Искусственные иммунные системы. Клональный отбор. Те ма 6.2. Алгоритм отрицательного отбора. Тема 6.3. Иммунные сети.

<http://lms.guap.ru/course/view.php?id=4306>

11.2. Методические указания для обучающихся по участию в семинарах

Основной целью для обучающегося является систематизация и обобщение знаний по изучаемой теме, разделу, формирование умения работать с дополнительными источниками информации, сопоставлять и сравнивать точки зрения, конспектировать

прочитанное, высказывать свою точку зрения и т.п. В соответствии с ведущей дидактической целью содержанием семинарских занятий являются узловые, наиболее трудные для понимания и усвоения темы, разделы дисциплины. Спецификой данной формы занятий является совместная работа преподавателя и обучающегося над решением поставленной проблемы, а поиск верного ответа строится на основе чередования индивидуальной и коллективной деятельности.

При подготовке к семинарскому занятию по теме лекции необходимо ознакомиться с планом его проведения, с литературой и научными публикациями по теме семинара.

Требования к проведению семинаров

Структура представления материала для семинарских занятий

1. Генетические алгоритмы.
2. Эволюционные алгоритмы численной оптимизации.
3. Эволюционные алгоритмы комбинаторной оптимизации.
4. Символьная регрессия.
5. Роевые алгоритмы.
6. Эволюционные методы оценки сложности проектируемого программного обеспечения.

11.3. Методические указания для обучающихся по прохождению практических занятий

Практическое занятие является одной из основных форм организации учебного процесса, заключающаяся в выполнении обучающимися под руководством преподавателя комплекса учебных заданий с целью усвоения научно-теоретических основ учебной дисциплины, приобретения умений и навыков, опыта творческой деятельности.

Целью практического занятия для обучающегося является привитие обучающимся умений и навыков практической деятельности по изучаемой дисциплине.

Планируемые результаты при освоении обучающимися практических занятий:

- закрепление, углубление, расширение и детализация знаний при решении конкретных задач;
- развитие познавательных способностей, самостоятельности мышления, творческой активности;
- овладение новыми методами и методиками изучения конкретной учебной дисциплины;
- выработка способности логического осмысления полученных знаний для выполнения заданий;
- обеспечение рационального сочетания коллективной и индивидуальной форм обучения.

Требования к проведению практических занятий

Задание на выполнение практических занятий включает указание предметной области, для которой студент разрабатывает программно-информационную систему. В создаваемой программно-информационной системе студент разрабатывает эволюционный алгоритм в проектировании и анализирует его использование в планах точности и эффективности проектируемой системы.

Подробные методические указания по прохождению практических занятий и правила оформления отчётов приведены в методических указаниях [электронный ресурс кафедры №43 в локальной сети кафедры], путь

\\dcbm\Методическое обеспечение кафедры 43\Информатика\фак №3\1_семестр.

Ю.А.Скобцов. Вычислительный интеллект. Лабораторный практикум.- СПб.: ГУАП, 2022. – 160с.

Пример задания на практическое занятие.

Разработать простой генетический алгоритм для нахождения оптимума заданной по варианту функции одной переменной в соответствии с вариантом.

2. Исследовать зависимость времени поиска, числа поколений (генераций), точности нахождения решения от основных параметров генетического алгоритма: число особей в популяции, вероятность кроссинговера, мутации.

3. Вывести на экран график данной функции с указанием найденного экстремума для каждого поколения.

4. Сравнить найденное решение с действительным.

Структура и форма отчета о практическом занятии

Отчет о выполнении практическом занятии должен быть представлен в электронном виде в файле, подготовленном в текстовом редакторе, в соответствии с правилами http://guap.ru/guap/standart/titl_main.shtml.

<http://lms.guap.ru/course/view.php?id=4306>

Требования к оформлению отчета о практическом занятии

Содержание отчета

1. Титульный лист.
2. Индивидуальное задание по варианту.
3. Краткие теоретические сведения.
4. Программа и результаты выполнения индивидуального задания с комментариями и выводами.
5. Письменный ответ на контрольный вопрос по варианту (номер контрольного вопроса совпадает с номером варианта).

11.4. Методические указания для обучающихся по прохождению самостоятельной работы

В ходе выполнения самостоятельной работы, обучающийся выполняет работу по заданию и при методическом руководстве преподавателя, но без его непосредственного участия.

В процессе выполнения самостоятельной работы у обучающегося формируется целесообразное планирование рабочего времени, которое позволяет ему развивать умения и навыки в усвоении и систематизации приобретаемых знаний, обеспечивает высокий уровень успеваемости в период обучения, помогает получить навыки повышения профессионального уровня.

Методическими материалами, направляющими самостоятельную работу обучающихся являются:

- учебно-методический материал по дисциплине;
- методические указания по выполнению контрольных работ (для обучающихся по заочной форме обучения).

11.5. Методические указания для обучающихся по прохождению текущего контроля успеваемости.

Текущий контроль успеваемости предусматривает контроль качества знаний обучающихся, осуществляемого в течение семестра с целью оценивания хода освоения дисциплины.

Система оценок при проведении текущего контроля успеваемости осуществляется в соответствии с требованиями Положений «О текущем контроле успеваемости и промежуточной аттестации студентов ГУАП, обучающихся по программам высшего

образования» и «О модульно-рейтинговой системе оценки качества учебной работы студентов в ГУАП».

11.6. Методические указания для обучающихся по прохождению промежуточной аттестации.

Промежуточная аттестация обучающихся предусматривает оценивание промежуточных и окончательных результатов обучения по дисциплине. Она включает в себя:

– экзамен – форма оценки знаний, полученных обучающимся в процессе изучения всей дисциплины или ее части, навыков самостоятельной работы, способности применять их для решения практических задач. Экзамен, как правило, проводится в период экзаменационной сессии и завершается аттестационной оценкой «отлично», «хорошо», «удовлетворительно», «неудовлетворительно».

Система оценок при проведении промежуточной аттестации осуществляется в соответствии с требованиями Положений «О текущем контроле успеваемости и промежуточной аттестации студентов ГУАП, обучающихся по программы высшего образования» и «О модульно-рейтинговой системе оценки качества учебной работы студентов в ГУАП».

Лист внесения изменений в рабочую программу дисциплины

Дата внесения изменений и дополнений. Подпись внесшего изменения	Содержание изменений и дополнений	Дата и № протокола заседания кафедры	Подпись зав. кафедрой