

Аннотация

Дисциплина «Вычислительные системы» входит в образовательную программу высшего образования – программу магистратуры по направлению подготовки/специальности 09.04.01 «Информатика и вычислительная техника» направленности «Мультимедийные приложения со сложными пользовательскими интерфейсами (виртуальная и дополненная реальность)». Дисциплина реализуется кафедрой «№44».

Дисциплина нацелена на формирование у выпускника следующих компетенций:

ПК-1 «Способен проектировать сложные графические пользовательские интерфейсы (виртуальная и дополненная реальность)»

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с принципами построения и функционирования современных высокопроизводительных и надёжных вычислительных систем, в частности, изучается архитектура наиболее распространённых микропроцессоров, на базе которых создаются современные вычислительные системы, способы построения высокопроизводительных и надёжных подсистем внешней памяти. Большое внимание в дисциплине отведено изучению методов и средств распараллеливания вычислений, построения кластерных вычислительных систем высокой доступности.

Преподавание дисциплины предусматривает следующие формы организации учебного процесса: лекции, лабораторные работы, самостоятельную работу.

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация в форме экзамена.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 4 зачетных единицы, 144 часа.

Язык обучения по дисциплине «русский»