

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
"Санкт-Петербургский государственный университет аэрокосмического  
приборостроения"

УТВЕРЖДЕН

решением ученого совета ГУАП  
от 25.02.2026, протокол № УС-01



# УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Укрупненная группа направлений подготовки и специальностей:

код - 09.00.00

наименование - Информатика и вычислительная техника

Форма обучения: заочная

Квалификация: магистр

Направление:

код - 09.04.03

наименование - Прикладная информатика

Срок обучения: 2 года 6 месяцев

Прием 2026 года

Направленность:

Разработка кроссплатформенных систем с использованием  
искусственного интеллекта

## I. Календарный учебный график

## II. Сводные данные по бюджету времени (в неделях)

к у р с	сентябрь				октябрь				ноябрь				декабрь				январь				февраль				март				апрель				май				июнь				июль				август				Теоретич. обучение	Экзамен. сессия	Практики	ГИА	Каникулы	ВСЕГО	к у р с						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48								49	50	51	52		
1	30 19 недель																		Сессия 3 нед	Кан. 2 нед	30 6 нед				Уче. 2 нед	Теор. обучение и практика 5 нед				Сессия 3 нед	Теор. обучение и практика 5 нед				Каникулы 7 нед				35	6	2	0	9	52	1																
2	30 19 недель																		Сессия 3 нед	Кан. 2 нед	30 6 нед				Произв.пр. 4 нед		30 3 нед		Сессия 3 нед	30 5 нед				Каникулы 7 нед				33	6	4	0	9	52	2																	
3	30 2 нед	Произв.пр. 4 нед		Преддипл. практика 8 нед				30 2 нед	ГИА 6 нед				Каникулы 4 нед																																										4	0	12	6	4	26	3
Итого:																																																72	12	18	6	22	130								

### III. План учебного процесса

Каф.	Особенность реализации <sup>2</sup>	№	Код	Наименование дисциплины	Распределение форм промежуточной аттестации по семестрам (номера семестров)				Конт. раб.	Итого				Распределение академических часов по видам занятий							аспределение 3.Е. по курсам и семестрам				
					Экз.	Зач./Зач. с оценкой*	КП	КР		3.Е.	Час.	Часы практ. подг.	Контакт. раб., час.	Аудиторные					СРС	Экз.	1 курс		2 курс		3 курс
														Лек.	ПР	ЛР	КП, КР	Всего			1сем.	2сем.	3сем.	4сем.	5сем.
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
Б.1 Дисциплины (модули)																									
				Обязательная часть																					
63		1	Б.1.Б.1	Иностранный язык (профессиональный)	1				1	4	144		5		4			4	131	9	4				
61		2	Б.1.Б.2	Методология научного познания		1*			1	4	144		4		4			4	140		4				
82		3	Б.1.Б.3	Математические методы и модели принятия решений	1				1	5	180		17	8		8		16	155	9	5				
41		4	Б.1.Б.4	Экономико-математические модели управления	2				1	5	180		17	8	8			16	155	9		5			
41		5	Б.1.Б.5	Информационное общество и проблемы прикладной информатики		2*			1	4	144		16	8	8			16	128			4			
82		6	Б.1.Б.6	Управление ИТ-проектами	1			1		5	180		21	8	8		4	20	151	9	5				
41		7	Б.1.Б.7	Методология и технология проектирования информационных систем	1	2		2	1	9	324		37	12	8	12	4	36	279	9	6	3			
82		8	Б.1.Б.8	Архитектура предприятий и информационных систем	4				1	4	144		17	8	8			16	119	9				4	
41		9	Б.1.Б.9	Современные технологии разработки программного обеспечения	2				1	5	180		25	12		12		24	147	9		5			
				Итого:	7	3		2	8	45	1620		159	64	48	32	8	152	1 405	63					
				Часть, формируемая участниками образовательных отношений																					
41		10	Б.1.В.1	Научно-технический семинар		1,2,3,4			4	3	108	16	16		16			16	92		1	1	0,5	0,5	
5		11	Б.1.В.2	Методология инновационной деятельности		3			1	3	108		4	4				4	104			3			
41		12	Б.1.В.3	Основы разработки на Dart	3				1	2	72	8	17	8	8			16	47	9		2			
41		13	Б.1.В.4	Dart Cuncurrency		4*			1	5	180	8	16	8		8		16	164					5	
41		14	Б.1.В.5	Разработка мобильных кроссплатформенных приложений с использованием Flutter	3				1	5	180	8	17	8		8		16	155	9			5		
41		15	Б.1.В.6	Разработка web и desktop кроссплатформенных приложений с использованием Flutter		4			1	3	108	8	16	8		8		16	92					3	
41		16	Б.1.В.ДВ.1	Kotlin и Kotlin Compose Multiplatform	3				1	4	144	8	17	8	8			16	119	9			4		
41				Разработка кроссплатформенных приложений на React Native								8													
41		17	Б.1.В.ДВ.2	Использование искусственного интеллекта при разработке программных продуктов		3			1	3	108	16	16		8	8		16	92			3			
41				Методы объектно-ориентированного проектирования								16													
41		18	Б.1.В.ДВ.3	Разработка программного обеспечения с поддержкой ИИ-функций		4			1	3	108	12	12		6	6		12	96					3	

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
41				Разработка МСР серверов								12													
41		19	Б.1.В.ДВ.4	Оптимизация принятия решений в условиях неопределенности	4				1	5	180	16	17		8	8		16	155	9				5	
41				Надежность информационных систем								16													
				<b>Итого:</b>	4	9			13	36	1296		148	44	54	46		144	1 116	36					
				<b>Итого по блоку:</b>	11	12		2	21	81	2916		307	108	102	78	8	296	2 521	99					
<b>Б.2 Практика</b>																									
				<b>Обязательная часть</b>																					
41		20	Б.2.Б.1	Учебная ознакомительная практика		2*				3	108	80	4									3			
41		21	Б.2.Б.2	Производственная практика научно-исследовательская работа		1*,2*,3*				3	108	6	24		24			24	84		1	1	1		
41		22	Б.2.Б.3	Производственная преддипломная практика		5*				12	432	320	4												12
				<b>Итого:</b>		5				18	648		32		24			24	84						
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>																									
4ГЭ		23	Б.2.В.1	Производственная технологическая (проектно-технологическая) практика		4*,5*				12	432	320	8											6	6
				<b>Итого:</b>		2				12	432		8												
				<b>Итого по блоку:</b>		7				30	1080		40		24			24	84						
<b>Б.3 Государственная итоговая аттестация</b>																									
		24	Б.3	Государственная итоговая аттестация						9	324		18												9
				<b>Итого по блоку:</b>						9	324		18												
<b>ФТД Факультативные дисциплины</b>																									
41		25	ФТД.1	Backend-разработка на Go		1			1	1	36		4	4				4	32		1				
41		26	ФТД.2	Общие программные шаблоны проектирования мультиагентных систем		3			1	1	36		4	4				4	32				1		
41		27	ФТД.3	Основы промт-инженерии		4			1	1	36		4	4				4	32					1	
				<b>Итого по блоку:</b>		3			3	3	108		12	12				12	96						
			<b>ИТОГО:</b>	<b>Число З.Е./часов по ОП (без факультативов)</b>						120	4320		365								26	22	18,5	26,5	27
				<b>Число контрольных работ</b>					21																
				<b>Число курсовых работ</b>				2																	
				<b>Число курсовых проектов</b>																					
				<b>Число зачетов</b>		19																			
				<b>Число экзаменов</b>	11																				

**Примечание:**

<sup>1</sup> Матрица компетенций приведена в Приложении 1

<sup>2</sup> Расшифровка особенности реализации элемента ОП

- 1 сетевое взаимодействие с образовательной организацией
- 2 сетевое взаимодействие с организацией, обладающей ресурсами
- 3 электронное обучение (онлайн-курс)
- 4 частичное электронное обучение
- 5 дистанционные образовательные технологии
- 6 промежуточная аттестация в форме практикоориентированного экзамена, с получением Паспорта компетенции

IV. Практики			V. Государственная итоговая аттестация	
Наименование видов практик	Сем.	З.Е.		
Учебная практика	2	3	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
Производственная практика	1,2,3,4,5	27		

Составил(и)

Руководитель ОП

к.т.н.

С.А. Чернышев

Сотрудник УМО

П.С. Харитонова

Зав. кафедрой №41

д.т.н.,проф.

Г.А. Коржавин

Директор института №4

д.т.н.,проф.

Т.М. Татарникова

Председатель

методической комиссии

к.т.н.,доц.

С.В. Солёный

Начальник УМО

к.э.н.,доц.

О.Л. Соколова

Начальник УОД

В.Д. Соловьева

## Матрица компетенций

Направление: Прикладная информатика Направленность: Разработка кроссплатформенных систем с использованием искусственного интеллекта

Форма обучения: заочная Год: 2026 Институт №4 Кафедра: 41

Типы задач профессиональной деятельности: научно-исследовательский, производственно-технологический, организационно-управленческий, проектный

[illegible]

[illegible]